



Slangenstrijd

Ssst... Er zijn slangen in de jungle die mensen infecteren. Lukt het de mensen de slangen te ontwijken en zichzelf te beschermen?



3+



6+



Helper-
kaartjes

Voorbereiding

- ✖ Leg de helperkaartjes of Smartsleeves neer op het speelveld.
- ✖ Je mag zelf kiezen hoeveel kaartjes je gebruikt.
 - Tip: Met weinig kaartjes en/of ver uit elkaar, wordt het spel moeilijker.

Spelregels

- ✖ Aan het begin van het spel wordt er automatisch één speler aangewezen als slang.
- ✖ De overige spelers zijn gewone spelers.
- ✖ De slang probeert de gewone spelers te tikken.
- ✖ Als de slang je tikt, verander je langzaam in een slang.
- ✖ Om de verandering te stoppen moet je snel antigif vinden. Het antigif zit verstopt in de kaartjes.

- ✕ Scan een kaartje.
- ✕ Vind je antigif? Je bent meteen genezen en weer een gewone speler.
- ✕ Geen antigif gevonden? Zoek en scan snel een ander kaartje.
 - Let op: het antigif verplaatst tijdens het spel. Het zit niet steeds op dezelfde kaartjes!
- ✕ Vind je niet op tijd het juiste antigif? Dan verander je in een slang. Als slang mag je nu gewone spelers gaan tikken.

Einde van het spel

- ✕ Zijn alle spelers slangen voordat de speeltijd voorbij is? Dan winnen de slangen.
- ✕ Zijn er aan het einde van de speeltijd nog gewone spelers? Dan winnen de gewone spelers.

Kleuren en interactie

Slang:



Groengeel knipperen
timeout. Je kan nog niet tikken



Groengeel + tril
je kan tikken

Gewone speler:



Blauw
je bent (nog) niet getikt

 *Paars + tril*
getikt. Zoek antigif!

 *Snel rood knipperen + incorrect geluid*
geen antigif bij dit kaartje. Zoek verder



Voor de meest recente
handleiding ga naar:
www.picoo.com/games/

