



Drielink

Welke 3 items zijn aan elkaar gelinkt? In Drielink oefenen spelers individueel de kennis van een onderwerp of vak naar keuze terwijl ze in beweging zijn.



**Smart-
sleeves**

Vorbereiding

- ✕ Gebruik één van de Picoo quizen of maak en print zelf een quiz, waarin combinaties van drie bij elkaar horen.
- ✕ Plaats de quizkaarten in de bijbehorende Smartsleeves. Op de achterkant van elke quizkaart staat aangegeven bij welke Smartsleeve de kaart hoort.
- ✕ Verspreid de gevulde Smartsleeves over het speelveld.
- ✕ Start het spel.
- ✕ Scan de eerstvolgende ongebruikte Smartsleeve met de spelverdeler. Als je alle Smartsleeves gebruikt, druk je twee keer op de knop van de spelverdeler.
 - Voorbeeld 1: je hebt 3 combinaties en dus 9 Smartsleeves in het veld gelegd. Scan Smartsleeve 10.

- Voorbeeld 2: je hebt 8 combinaties en dus 24 Smartsleeves in het veld gelegd. Druk twee keer op de knop.

Spelregels

- ✕ Het doel van het spel is het vinden van de juiste combinaties.
- ✕ Zoek en scan een Smartsleeve.
- ✕ Zoek en scan nu de bijbehorende twee Smartsleeves.
- ✕ Heb je de combinatie goed? Zoek verder naar een volgende combinatie!
- ✕ Maak je een fout? Zoek verder naar het goede antwoord!

Einde van het spel

- ✕ Het spel is afgelopen als je alle combinaties gevonden hebt.

Kleuren en interactie

Vorbereiding

- *Blauw*
scan de eerstvolgende ongebruikte Smartsleeve of druk 2x op de knop

Tijdens het spel

- *Langzaam paars knipperen*
scan een Smartsleeve



Paars

scan de tweede en derde Smartsleeve van een combinatie



Snel blauw knipperen + tril + piep

je hebt het eerste kaartje van een combinatie nog een keer gescand



Groen knipperen + tril + correct geluid

goed antwoord, combinatie gevonden



Rood knipperen + tril + incorrect geluid

fout antwoord, combinatie niet afgerond



Wit knipperen + tril + incorrect geluid

deze combinatie heb je al afgerond



Meer quizen downloaden
of een eigen quiz maken
met de Picoo template?

Ga naar:

www.picoo.nl/picoo-quizen/

