



Showstopper

v2.21



3-12



4+



Helper-
kaartjes

Voorbereiding

- ✖ Neem evenveel helperkaartjes als dat er spelers zijn.
- ✖ Verspreid deze helperkaartjes over het speelveld.

Spelregels

- ✖ Het doel van het spel is om als laatste over te blijven aan het einde van het spel.
- ✖ De muziek speelt automatisch af op alle Picoo controllers. De spelers doen een circus dans tot de muziek stopt.
- ✖ Zodra de muziek stopt, scannen de spelers zo snel mogelijk een willekeurig helperkaartje.
 - Let op: elk helperkaartje kan maar door één speler gescand worden.

- ✖ De laatste speler die een kaartje scant is af en verlaat het spel.
- ✖ De rest van de spelers gaat door naar de volgende ronde.
 - Makkelijke spelvariant: Laat de helperkaartjes liggen in het veld. Dit biedt de spelers een goede kans om snel een kaartje te vinden.
 - Moeilijke spelvariant: Laat de speler die af is één helperkaartje meenemen uit het veld. Zo liggen er steeds minder kaartjes en moeten de spelers beter zoeken.
- ✖ De muziek start opnieuw voor de nieuwe ronde.

Einde van het spel

- ✖ De speler die als laatste over is wint het spel.

Kleuren en interactie

-  Blauw: de speler doet een circusdans
-  Paars + piep + tril: de speler kan scannen
-  Wit + piep + tril: de speler heeft gescand
-  Snel wit knipperen + piep + tril: dit kaartje is al gescand
-  Groen knipperen + correct + tril: de speler is door naar de volgende ronde
-  Rood + incorrect + tril: de speler is af