



Burgerbende

v2.17



2



6+



Helper-
kaartjes

Vorbereiding

- ✖ Verdeel de spelers in duo's.
- ✖ Geef ieder duo drie Picoo controllers.
- ✖ Zodra het spel start, geeft één Picoo controller wit licht. Deze controller laat zometeen zien welke ingrediënten er op de burger moeten, en noemen we de kokshulp.
- ✖ Zet de witte Picoo controller minimaal een meter van de twee spelers af.
- ✖ De andere twee Picoo controllers laten zien voor welke ingrediënten elke speler verantwoordelijk is. Eén speler is verantwoordelijk voor de rode tomaat en groene sla; de andere speler voor de blauwe Picoo burger en het gele broodje.

- ✖ Beide spelers klikken op de knop van hun eigen Picoo controller om aan te geven dat ze startklaar zijn.

Spelregels

- ✖ Het doel van het spel is om samen vier of meer correcte burgers te maken.
- ✖ De kokshulp laat met licht zien welke ingrediënten er in welke volgorde op de burger moeten.
 - Een burger kan uit verschillende aantallen ingrediënten bestaan, of meerdere van hetzelfde ingrediënt bevatten!
- ✖ De spelers leggen de juiste ingrediënten in de juiste volgorde op het bord. Hiervoor scannen ze eerst het helperkaartje in de goede kleur. Om het ingrediënt op het bord te leggen houden ze hun Picoo controller in de buurt van de kokshulp.
 - Let op: elke speler kan maar één ingrediënt tegelijk vast hebben.
- ✖ Als de hele burger in de goede volgorde is gemaakt met de juiste ingrediënten is de burger klaar en komt er een nieuwe bestelling binnen.
- ✖ Bij een fout ingrediënt laten alle controllers zien dat dit niet goed was, en start er automatisch een nieuwe bestelling op de kokshulp.

Einde van het spel

- ✖ Als er minimaal vier correcte burgers gemaakt zijn vóór het einde van het spel winnen de koks het spel en blijft het restaurant open. Anders moet het restaurant helaas dicht.

Kleuren en interactie

-  Rood/groen of blauw/geel afwisselend: dit zijn de ingrediënten van deze speler
-  Paars + piep + tril: de speler heeft op de knop gedrukt en is klaar om te starten
-  Rood, groen, blauw of geel knipperen + piep: ingrediënt is gepakt
-  Paars + piep + tril: het ingrediënt is op het bord gelegd
-  Rood + incorrect + tril: dat was niet goed, start een nieuwe burger
-  Groen knipperen + correct + tril: de burger is goed

