



Heksenpot

De magische heksenpot betovert spelers een voor een tot heks. Wie blijft als laatste over en ontsnapt aan de betovering?



Helper-
kaartjes

Voorbereiding

- ✖ Vorm een cirkel met alle spelers.
- ✖ Leg één helperkaartje of Smartsleeve in het midden van de cirkel.

Spelregels

- ✖ Eén speler wordt door de controllers aangewezen als tikker.
- ✖ De tikker scant het kaartje in het midden.
- ✖ De tikker heeft 10 seconden om iemand te tikken.
- ✖ Getikte spelers zijn af.
- ✖ De tikker is zelf af als niemand getikt wordt binnen 10 seconden.
- ✖ Na elke ronde start een nieuwe ronde met een nieuwe tikker.

Einde van het spel

- ✕ Het spel gaat door tot er één speler overblijft.
De laatste overgebleven speler wint het spel.

Kleuren en interactie

- Wit
wacht op je rol
- Snel blauw knipperen + tril
je bent de tikker, scan het kaartje
- 🔊 Blauw + tril + piep
je kunt tikken
- Paars + tril
je bent een gewone speler
- ✔ Groen + tril + win geluid
je hebt de ronde gewonnen
- ✕ Rood + tril + verlies geluid
je bent af



Voor de meest recente
handleiding ga naar:
www.picoo.com/games/