



Drie Muskettiers

Rood verslaat geel, geel verslaat blauw, blauw verslaat rood. Elke keer als je verliest haal je een nieuwe kleur.



6+



8+



Smart-sleeves

Vorbereiding

- ✕ Neem een paar Smartsleeves.
- ✕ Verspreid deze over het speelveld.

Spelregels

- ✕ Je Picoo controller licht op in rood, blauw of geel.
- ✕ Kom dicht bij een speler met een andere kleur in de buurt. Nu begint een strijd.
- ✕ De winnaar wordt zo bepaald:
 - Rood wint van geel
 - Geel wint van blauw
 - Blauw wint van rood
- ✕ De winnaar houdt zijn kleur. Hij kan nu tegen iemand anders strijden.

- ✖ Heb je verloren? Scan een kaartje om een nieuwe kleur te krijgen.
- ✖ Verlies je drie keer achter elkaar? Je wordt nu een “kameleon”. Een kameleon wint van iedereen behalve van andere kameleons.
- ✖ Ben je kameleon en heb je twee keer een strijd gewonnen? Dan word je weer een gewone speler.
- ✖ Een kameleon is te herkennen aan de Picoo met verschillende knipperende kleuren rood, blauw en geel achter elkaar.
- ✖ Per gewonnen strijd verdien je een punt. De speler met de meeste punten aan het eind van het spel wint.

Einde van het spel

- ✖ Je krijgt één punt voor elke gewonnen strijd.
- ✖ De speler met de meeste punten wint het spel.

Kleuren en interactie



Rood, blauw, geel
musketier



Rood, blauw, geel knipperen
kameleon



Paars knipperen
strijd verloren, scan een kaartje



*Groen knipperend + correct geluid + tril
winnaar*



*Rood knipperend + incorrect geluid + tril
verliezer*



Voor de meest recente
handleiding ga naar:
www.picoo.com/games/

