



Spionnenjacht

De spion springt over van Picoo naar Picoo en kan je alleen vinden door te trillen te volgen. Heeft jouw team de spion aan het einde van het spel het langste gehad? Dan win je!



Spelregels

- ✖ De spelers worden automatisch in twee teams verdeeld. Je ziet aan de kleur van je Picoo in welk team je zit.
- ✖ Eén speler krijgt de spion. De Picoo van deze speler trilt.
- ✖ Pak de spion af door de speler met de spion te tikken.
- ✖ Als jouw Picoo begint te trillen, heb je de spion.

Einde van het spel

- ✖ Het team dat de spion het langst had, wint.

Kleuren en interactie

- *Blauw*
team 1

 *Rood*
team 2

 *Tril*
je hebt de spion



Voor de meest recente
handleiding ga naar:
www.picoo.com/games/