



Water en Vuur

Water en Vuur strijden om terrein. Water blust het vuur en verandert het in water. Maar als de wind draait zijn de rollen omgedraaid en kan vuur water laten verdampen en veranderen in vuur! Wie blijft er aan het einde over: water of vuur?



4+



6+

Spelregels

- ✘ Aan het begin van het spel worden de spelers automatisch in twee teams verdeeld: een blauw team (water) tegen een rood team (vuur)
- ✘ De spelers van elk team zijn om de beurt de tikkers.
- ✘ De Picoo controllers bepalen wie de tikkers zijn en wanneer er gewisseld wordt.
- ✘ Is jouw team de tikker? Dan trilt je controller.
- ✘ Stopt je controller met trillen? Dan zijn de spelers van het andere team de tikkers.
- ✘ Word je getikt? Dan verandert jouw controller in de kleur van het tikkende team. Je wordt nu zelf ook een tikker voor dat team.

Einde van het spel

- ✕ Het spel is afgelopen als alle spelers dezelfde kleur hebben.

Kleuren en interactie

-  *Rood*
team rood (vuur)
-  *Blauw*
team blauw (water)
-  *Tril*
tikker



Voor de meest recente
handleiding ga naar:
www.picoo.com/games/