



Spot On

*Wie spot het aantal kleuren het snelst?
Test je concentratie en reactievermogen in
dit hilarische spel!*



2+



6+



Smart-
sleeves

Voorbereiding

- ✕ Leg de Smartsleeves dicht bij elkaar in het midden van het speelveld. Het maakt niet uit hoeveel kaartjes dit zijn of welke kleur of cijfer erop staat.
 - Suggestie: gebruik één kaartje per twee spelers.
- ✕ Laat de spelers in een kring staan.
- ✕ Zorg dat iedereen elkaars controller kan zien.

Spelregels

- ✕ Het doel van het spel is het trainen van concentratie en reactievermogen door kleuren te matchen.
- ✕ Wacht tot de Picoo controllers een kleur tonen.
- ✕ Tel hoeveel controllers dezelfde kleur hebben.

- ✖ Hebben het juiste aantal controllers (zie schema) dezelfde kleur? Scan dan snel een kaartje. Het maakt niet uit welk kaartje je scant.
- ✖ De eerste die een kaartje scant, verdient een punt.
- ✖ Je mag scannen, ook als jouw controller een andere kleur heeft.
- ✖ Na een juiste scan begint de volgende ronde.

Einde van het spel

- ✖ Het spel stopt na acht rondes.
- ✖ De speler met de meeste punten wint het spel.

Kleuren en interactie

- ☐ Wit
start van spel en ronde
- ☒ Groen knipperen + correct geluid
je hebt een punt
- ☐ Rood knipperen
een andere speler heeft een punt

Aantal spelers	Aantal controllers met dezelfde kleur
2 - 4	2
5 - 8	3
9 - 12	4
13 - 16	5
17 - 20	6
21 - 24	7



Voor de meest recente
handleiding ga naar:
www.picoo.com/games/

