



Mollenmania

Er zijn 3 rondes, en elke ronde zijn er een aantal mollen verstopt in de kaartjes. Je vindt mollen door kaartjes te scannen. Als je een mol gevonden hebt, ben je door naar de volgende ronde.



1-17



8+



Smart-sleeves

Voorbereiding

- ✖ Verspreid de Smartsleeves over het speelveld. De hoogste kaart die gebruikt kan worden is nummer 12.
 - Tip: het spel wordt makkelijker als je meer kaarten gebruikt.
- ✖ Start het spel.
- ✖ Scan de eerstvolgende ongebruikte kaart met de spelverdeler. Als je alle 12 de kaarten gebruikt, druk je twee keer op de knop van de spelverdeler.
 - Voorbeeld: Je legt 8 kaarten in het veld. Scan kaart 9.

Spelregels

- ✖ Het spel heeft 3 rondes.
- ✖ Je doel is om elke ronde een mol te vinden.

- ✕ Zoek een mol door kaarten te scannen.
- ✕ Heb je een mol gevonden? Blijf dan stil staan en wacht tot de volgende ronde begint.
- ✕ Heb je geen mol gevonden? Dan ben je af.

Einde van het spel

- ✕ Vind je de mol in de laatste ronde? Dan ben jij de winnaar!

Kleuren en interacties



Paars

het spel is bezig, zoek de mollen!



Blauw + tril + piep

mol gevonden



Kort wit + piep

je hebt een kaart gescand, maar hier zit geen mol.
Zoek gauw verder!



Rood knipperen + verlies geluid

je hebt geen mol gevonden, je bent af



Groen knipperen + tril + correct geluid

je hebt deze ronde gewonnen!



Voor de meest recente
handleiding ga naar:

www.picoo.com/games/