



Beestenboel

*Hoe doet een koe? Verhip, is dat een kip?
Luister goed naar het geluid dat uit de
Picoo controller komt en zoek het juiste
boerderijdier erbij. Herken jij alle geluiden?*



Smart-
sleeves

Voorbereiding

- ✕ Pak de Smartsleeves en de Beestenboel quizkaarten.
- ✕ Doe de quizkaarten in de juiste Smartsleeves.
- ✕ Verspreid de Smartsleeves over het speelveld.
- ✕ Start het spel.

Spelregels

- ✕ Het doel van het spel is om het dier te vinden bij het geluid dat je hoort.
- ✕ Je Picoo controller maakt een dierengeluid.
- ✕ Zoek het plaatje van het dier dat je hoorde.
 - Druk op de knop om het geluid opnieuw te horen als je het vergeten bent.
- ✕ Scan de Smartsleeve met het juiste dierenplaatje.

- ✕ Je krijgt een punt als je het goede dier scant. Hierna hoor je een nieuw dierengeluid.
- ✕ Scan je het verkeerde dier? Dan hoor je het geluid nogmaals en zoek je verder.

Einde van het spel

- ✕ Het spel is afgelopen als je 10 punten verzameld hebt.

Kleuren en interactie

-  *Paars + dierengeluid*
zoek en scan de Smartsleeve met het dier dat dit geluid maakt
-  *Groen knipperen + correct geluid*
goed
-  *Rood knipperen + incorrect geluid*
fout



Voor de meest recente
handleiding ga naar:
www.picoo.com/games/