



5-20



6+

Slaapfeestje

Oh jee, er zijn niet genoeg bedden voor iedereen op het slaapfeestje! Eén iemand moet op een luchtbed slapen. Ga snel alle kamers langs om een bed te claimen. Maar let op: er mogen maar maximaal 2 personen op een kamer. Wie aan het einde van het spel geen kamer heeft, slaapt op het luchtbed.

Vorbereiding

- ✖ Start het spel met het spelkaartje.
- ✖ Het spel begint niet meteen; eerst worden de verschillende rollen getoond:
 - De tikker is geel knipperend
 - De renner is blauw knipperend
 - Alle overige spelers zien de kleur van hun duo. Bij een oneven aantal spelers speelt één speler alleen.
- ✖ De duo's (spelers met dezelfde kleur) gaan op de grond zitten. Zorg dat elk duo minimaal 2 meter van een ander duo vandaan zit.
- ✖ Druk nogmaals op de knop van de spelverdeler om het spel te starten.

Spelregels

- ✖ Probeer als renner niet getikt te worden door de tikker.
- ✖ De tikker mag alleen de renner tikken.
- ✖ Ren als renner zo snel mogelijk naar een zittend duo.
- ✖ Ga bij het duo zitten. De speler van het duo die het langst zit, wordt nu de renner.
 - De nieuwe renner heeft even de tijd om weg te rennen zonder getikt te worden.
- ✖ Vervolgens zoekt de renner een nieuw duo om zich aan te sluiten.
- ✖ Als de renner getikt wordt, wisselen de tikker en de renner van rol.

Einde van het spel

- ✖ De speler die aan het eind van het spel de tikker is, verliest het spel.

Kleuren en interactie



*Geel + tril
tikker*



*Blauw + tril
renner*



*Diverse kleuren
duo's*