



Stroombezorgers

Verschillende apparaten zitten zonder stroom. Alleen de accu's kunnen ze opladen. Maar pas op: er zijn hackers in het spel die de accu's leeg trekken!



4+



8+



Smart-sleeves

Vorbereiding

- ✖ Je hebt minimaal 4 spelers nodig om dit spel te kunnen spelen.
- ✖ Leg Smartsleeves 1 tot en met 5 klaar in het speelveld.
- ✖ Kaartje 1 is het stopcontact kaartje.
- ✖ Kaartjes 2 tot 5 zijn de apparaten kaartjes. Bijvoorbeeld een telefoon, laptop, camera en koptelefoon.

Spelregels

- ✖ Spelers worden verdeeld in twee teams: accu's en hackers.
- ✖ Accu's moeten de apparaten in het veld opladen.
- ✖ Hackers moeten het opladen van de apparaten tegenhouden.

- ✖ Een accu laadt eerst stroom op door het stopcontact kaartje te scannen.
- ✖ Een accu laadt een apparaat op door de Picoo controller op een apparaat kaartje te houden.
 - Houd de controller op het kaartje tot het apparaat vol is.
- ✖ Bij een vol apparaat knippert de Picoo controller groen.
- ✖ Een hacker tikt een accu om hem leeg te maken.
- ✖ Een getikte accu moet opnieuw opladen bij het stopcontact.
- ✖ Na opladen bij het stopcontact is een accu kort beschermd tegen tikken.

Einde van het spel

- ✖ Accu's winnen als drie van de vier apparaten opgeladen zijn voor het einde van de speeltijd.
- ✖ Hackers winnen als dit niet lukt.

Kleuren en interactie

Hackers:

 *Blauw*
hackers

 *Blauw + tril*
hacker die getikt heeft

Accu's:

 *Rood*
lege accu



Rood + tril + incorrect geluid
accu getikt door hacker



Wit
volle accu



Groen knipperen + tril + correct geluid
vol apparaat



Geel knipperen
accu laadt een apparaat op



Voor de meest recente
handleiding ga naar:
www.picoo.com/games/

