



Doppelfangen

v2.17



6-21



6+

Spielvorbereitung

- ✖ Hinweis: Ihr braucht mindestens 6 Spieler. Wenn es weniger als 6 Spieler gibt, blinkt der Picoo-Controller dreimal rot und es ertönt ein Piepton.
- ✖ Starte das Spiel.
- ✖ Es werden nun automatisch Zweierteams gebildet. Jedes Team hat seine eigene Farbe. Bei einer ungeraden Anzahl von Spielern wird automatisch ein Team mit drei Spielern gebildet.
 - Willst du mitbestimmen, wer mit wem im Team sitzt? Dann tausche jetzt die Picoo-Controller, damit die Spieler, die miteinander in einem Team sein sollen, einen Controller der gleichen Farbe haben.
- ✖ Sobald die Teams gebildet sind, drückst du wieder den Knopf am blinkenden Picoo-Controller.

- ✖ Hast du das Spiel über die App gestartet? Dann kannst du auch in der App auf „Start“ klicken.
- ✖ Alle Picoo-Controller leuchten blau, außer bei den Fängern: Sie leuchten rot.

Spielanleitung



- ✖ Das Ziel der Fänger ist es, jemanden mit einem blauen Picoo-Controller so schnell wie möglich zu fangen.
- ✖ Sobald einer der beiden Fänger einen anderen fängt, sind beide Fänger keine Fänger mehr.
- ✖ Sobald ein blauer Spieler gefangen wird, werden dieser Spieler und sein Mitspieler zu den neuen Fängern.
- ✖ Das Spiel endet, wenn die Spielzeit vorbei ist.
- ✖ Die Spieler, die am Ende des Spiels die Fänger sind, verlieren. Die anderen Spieler gewinnen.

Farben

- Rot: Fänger
- Blau: Spieler

