



Tabellenjagd

*Spielerisch das Einmaleins lernen,
während du dich bewegst! Findest du
das richtige Ergebnis der im Spielfeld?*



1



8+



**Tabellenjagd
karten**

Vorbereitung

- ✘ Bestimme, welche(n) Zahlenreihe(n) du üben möchtest.
- ✘ Nimm die Aufgaben- und Antwortkärtchen dieser Reihen aus dem “Tabellenjagd”-Set.
- ✘ Lege die Aufgabenkärtchen der gewählten Reihen auf einen Stapel.
- ✘ Verteile die Antwortkärtchen im Spielfeld.
- ✘ Starte das Spiel.

Spielregeln

- ✘ Nimm ein Aufgabenkärtchen vom Stapel und scanne die Karte.
- ✘ Suche und scanne das Antwortkärtchen, das zu dem Aufgabenkärtchen gehört.
- ✘ Ist deine Antwort richtig? Dann leuchtet dein Controller grün. Jetzt geht's weiter mit einer neuen Aufgabe.

- ✖ Ist deine Antwort falsch? Dann leuchtet dein Controller rot. Suche weiter nach der richtigen Antwort!
 - Tipp: Fällt es dir schwer, die richtige Antwort zu finden? Versuche dann zuerst eine andere Aufgabe. Du kannst jederzeit ein neues Aufgabenkärtchen scannen.
- ✖ Spiele so lange weiter, bis der Stapel Aufgabenkärtchen leer ist.

Spielende

- ✖ Du kannst das Spiel jederzeit beenden, indem du deinen Controller ausschaltest oder die Spielkarte erneut scannst.

Farben und Interaktionen

-  *Blau*
scanne ein neues Aufgabenkärtchen
-  *Lila*
suche und scanne das Antwortkärtchen, das zu dem Aufgabenkärtchen gehört
-  *Grün*
deine Antwort ist richtig! Scanne ein neues Aufgabenkärtchen, um weiterzuspielen
-  *Rot*
deine Antwort ist falsch. Suche weiter nach der richtigen Antwort oder scanne ein neues Aufgabenkärtchen



Das aktuellste Handbuch
finden Sie unter:
www.picoo.com/games/

