



Moestuin

*Zaaien, wieden, water geven en oogsten.
In deze moestuin groeit niks vanzelf. Heb
jij groene vingers én een goed geheugen?*



1+



6+



Smart-
sleeves

Voorbereiding

- ✕ Leg een 3 groene, blauwe en rode helperkaartjes of Smartsleeves in het speelveld.

Spelregels

- ✕ Start het spel.
- ✕ Je controller krijgt steeds een kleur. Deze kleur vertelt je welke taak je moet doen.
- ✕ Je begint altijd met zaaien (wit).
- ✕ Daarna komen de taken voor water geven (blauw), zonlicht vangen (geel) en onkruid wieden (groen) in een willekeurige volgorde. Let op: soms moet je dezelfde taak vaker achter elkaar doen!
- ✕ Doe je een taak fout? Geen probleem! Je controller laat de kleur opnieuw zien, zodat je het nog een keer kunt proberen.

Taak omschrijvingen

- ✕ Wit = Zaaïen. Beweeg je controller op en neer.
- ✕ Groen = Onkruid wieden. Zoek snel een groen kaartje en scan deze binnen 5 seconden.
- ✕ Geel = Zonlicht vangen. Houd je controller 10 seconden helemaal stil.
- ✕ Blauw = Water geven. Zoek een blauw kaartje en zet je controller 10 seconden op het kaartje.
- ✕ Rood = Tomaten plukken. Zoek en scan twee verschillende rode kaartjes.

Einde van het spel

- ✕ Het spel stopt als je de laatste taak hebt gedaan: tomaten plukken (rood).

Kleuren en interactie

 *Wit knipperen*
start met zaaïen

 *Rood, groen, blauw of geel*
voer de taak uit

 *Correct geluid + tril*
goed gedaan

 *Paars + tril*
fout, probeer het opnieuw

 *Groen knipperen + geluid*
het spel is afgelopen



Voor de meest recente
handleiding ga naar:
www.picoo.com/games/

