



Game On, Steve

Twee teams, één strijdsteen. Scoor punten door de steen naar de overkant te brengen of af te pakken. Welk team haalt als eerste 6 punten?



2+



6+



Smart-sleeves

Voorbereiding

- ✖ Maak een groot speelveld. Bedenk waar de rode zone en de blauwe zone komen - zet ze tegenover elkaar.
- ✖ Kies hoe je de zones markeert: met controllers of met Smartsleeves.

Met controllers

- Zet twee extra controllers aan. Deel de overige controllers uit aan de spelers.
- Scan de spelkaart met de controller van één speler. Dit is nu de spelverdeler.
- Wacht tot alle controllers verbonden zijn. Ze knipperen wit als ze klaar zijn.
- Druk één keer kort op de knop van de spelverdeler. De spelverdeler kleurt blauw.
- Dubbelklik op de knop van de spelverdeler. De spelverdeler kleurt paars.

- Pak een extra controller en klik er één keer kort op. Deze controller wordt rood.
- Wacht tot de spelverdeler groen oplicht. De rollen zijn nu juist verdeeld.
Tip: wil je de rolverdeling veranderen? Klik opnieuw op de knop van een controller. Elke klik wisselt de kleur.
- Zet de rode controller in de rode zone en de blauwe controller in de blauwe zone.

Met Smartsleeves

- Pak een rode en een blauwe Smartsleeve.
Tip: Wil je het spel makkelijker maken? Neem dan meerdere rode en blauwe Smartsleeves.
- Scan de spelkaart met de controller van één speler. Dit is nu de spelverdeler.
- Wacht tot alle controllers verbonden zijn. Ze knipperen wit als ze klaar zijn.
- Druk één keer kort op de knop van de spelverdeler. De spelverdeler kleurt blauw.
- Scan een Smartsleeve met de controller van de spelverdeler.
- Leg de rode Smartsleeve in de rode zone en de blauwe Smartsleeve in de blauwe zone.

Verder voor beide opties

- Druk nogmaals kort op de knop van de spelverdeler. De spelers worden automatisch verdeeld in twee teams.

- Ga in je eigen zone staan om het spel te starten.
Controllers: Houd je controller dicht bij de zone-controller in jouw zone.
Smartsleeves: Scan een Smartsleeve in jouw zone.
- ✕ Zodra alle spelers in de juiste zone staan, tellen de controllers af en begint het spel.

Spelregels

- ✕ Aan het begin van elke ronde krijgt één speler de strijdsteen.
- ✕ Heb jij de strijdsteen? Ren dan naar de zone van het andere team om een punt te scoren.
- ✕ Heb jij de strijdsteen niet? Probeer hem dan af te pakken door de speler met de steen te tikken.
- ✕ Je scoort een punt voor je team door met de strijdsteen in de zone van het andere team te komen.
 - Houd je controller dicht bij de zone-controller van het andere team of scan een Smartsleeve in de zone van het andere team.
- ✕ Nadat een punt is gescoord, ga je terug naar je eigen zone. Daarna start een nieuwe ronde.
 - Houd je controller dicht bij de zone-controller of scan een de Smartsleeve in de zone van je eigen team.

Einde van het spel

- ✕ Het team dat als eerste 6 punten verzamelt, wint het spel.
- ✕ Het spel stopt ook na 10 minuten spelen. Het team dat op dat moment de meeste punten heeft, is de winnaar.

Kleuren en interactie



Rood of blauw
dit is je teamkleur



Snel knipperend rood of blauw
je bent klaar om te starten



Aftelgeluid
de ronde gaat beginnen



Snel knipperend wit met je teamkleur + tril
jij hebt de strijdsteen



Snel knipperend groen + tril + geluid
je team heeft een punt gescoord!



Snel knipperend rood + tril + geluid
het andere team heeft een punt gescoord



Snel knipperend rood of blauw
dit is een zone



Voor de meest recente
handleiding ga naar:
www.picoo.com/games/