



Camelot

Dans Camelot, deux équipes s'affrontent pour construire le château du Roi Arthur! Quelle équipe sera la plus rapide?



2-32



8+



Smart-
sleeves

Préparation

- ✕ Insérer les cartes Camelot dans les Smartsleeves.
- ✕ Les cartes sont réparties en cartes de mission et cartes de matériel. Les cartes de matériel se reconnaissent à leur bordure bleu foncé.
- ✕ Répartir les cartes de matériaux et les cartes de mission sur le terrain de jeu.
 - Variante plus facile : Répartir la moitié des cartes de mission d'un côté du terrain de jeu, et l'autre moitié de l'autre côté. Laisser chaque équipe choisir des cartes d'un seul côté du terrain. S'assurer dans ce cas qu'il n'y a pas plus de joueurs que de cartes de mission.

Règles du jeu

- ✕ Lance le jeu. Les manettes forment automatiquement 2 équipes.

- ✕ Choisis une carte de mission et scanne-la. Chaque carte ne peut être scannée qu'une seule fois par équipe.
- ✕ Attends que tout le monde ait scanné une carte de mission. Le jeu commence alors.
- ✕ Regarde sur ta carte de mission quels matériaux tu dois rassembler.
- ✕ Trouve un matériau et scanne-le.
- ✕ Retourne à ta carte de mission. Scanne-la pour valider le matériau.
- ✕ Répète ces étapes jusqu'à ce que tu aies trouvé et validé tous les matériaux.
- ✕ Attends que toute ton équipe ait terminé ses cartes de mission.
- ✕ Regroupe-toi avec toute ton équipe.
- ✕ Secoue vite ta manette pour construire un château. Tous les joueurs de l'équipe doivent le faire.

Fin du jeu

- ✕ L'équipe qui termine la construction de son château en premier gagne la partie.

Couleurs et interactions



Rouge ou bleu
la couleur de ton équipe



Clignotement blanc rapide + vibration
mission déjà choisie par un autre joueur

 *Clignotement dans la couleur de l'équipe + bip*
tu as choisi une carte de mission. Attends les autres joueurs

 *Compte à rebours*
le jeu va commencer

 *Violet + vibration*
cherche un matériau

 *Vert fixe + vibration + bip*
tu as scanné un matériau

 *Clignotement blanc rapide + vibration*
tu as scanné le mauvais matériau ou la mauvaise carte de mission

 *Clignotement vert rapide + 2 vibrations*
tu as validé le bon matériau

 *Clignotement dans la couleur de l'équipe*
tu as rassemblé tous les matériaux. Attends ton équipe

 *Couleur de l'équipe fixe + vibration*
tu peux construire



Pour le manuel le plus
à jour, visitez:
www.picoo.com/games/

