



Spot On

Qui repère le plus rapidement le nombre de couleurs ? Testez votre concentration et vos réflexes dans ce jeu amusant !



2+



6+



Smart-
sleeves

Préparation

- ✕ Placer les cartes d'aide ou les Smartsleeves près les unes des autres au centre de l'aire de jeu. Le nombre de cartes ou leur couleur/chiffre n'a pas d'importance.
 - Suggestion : utiliser une carte pour deux joueurs.
- ✕ Demander aux joueurs de se placer en cercle.
- ✕ S'assurer que chacun peut voir la manette des autres.

Règles du jeu

- ✕ Le but du jeu est d'entraîner la concentration et la réactivité en associant les couleurs.
- ✕ Attendez que les manettes Picoo affichent une couleur.
- ✕ Comptez combien de manettes ont la même couleur.



- ✕ Si le bon nombre de manettes (voir schéma) ont la même couleur, scannez rapidement une carte. Peu importe la carte que vous scannez.
- ✕ Le premier qui scanne une carte gagne un point.
- ✕ Vous pouvez scanner même si votre manette a une couleur différente.
- ✕ Après un scan correct, la manche suivante commence.

Fin du jeu

- ✕ Le jeu s'arrête après huit manches.
- ✕ Le joueur avec le plus de points gagne le jeu.

Couleurs et interactions

- ☐ *Blanc*
début du jeu et de la nouvelle manche
- ☒ *Vert clignotant + son correct*
vous avez un point
- ☐ *Rouge clignotant*
un autre joueur a un point

Nombre de joueurs	Nombre de manettes de la même couleur
2 - 4	2
5 - 8	3
9 - 12	4
13 - 16	5
17 - 20	6
21 - 24	7



Pour le manuel le plus
à jour, visitez :
www.picoo.com/games/

