Feu De Signalisation

Qui atteindra le premier l'autre côté de la rue ? Attention à ne pas traverser au feu rouge, sinon vous ne pourrez plus traverser !

1-50

4+

1 Smartsleeves

Préparation

- Prenez quelques Smartsleeves. Le nombre n'a pas d'importance. Vous vous en servirez tout à l'heure comme ligne de départ et ligne d'arrivée.
- Déterminez où se trouveront la ligne de départ et la ligne d'arrivée. Veillez à laisser suffisamment d'espace entre les deux lignes pour que les joueurs puissent courir librement.
- Placez les Smartsleeves rouges et jaunes sur la ligne de départ.
- Placez les Smartsleeves bleues et vertes sur la ligne d'arrivée.
- Rassemblez tous les joueurs sur la ligne de départ.
- Lancez le jeu.

Règles du jeu

- Le but est d'atteindre la ligne d'arrivée sans être éliminé(e).
- Rends-toi sur la ligne de départ et attends le signal de départ du jeu.
- Cours lorsque ta manette est verte.
- Arrête-toi dès que ta manette devient rouge.

  Attention: la manette clignote en orange juste avant de passer au rouge. C'est le signe que tu vas bientôt devoir t'arrêter.

- Tu es encore en mouvement quand ta manette est rouge ? Alors, tu es éliminé(e).
- Tu as été éliminé(e) ? Retourne vite à la ligne de départ et scanne l'une des cartes. Après, tu pourras à nouveau participer.

Fin de la partie

- Le jeu s'arrête automatiquement dès que la moitié des joueurs a franchi la ligne d'arrivée.

Couleurs et interactions

Blanc + bruit de compte à rebours
le jeu va bientôt commencer.

Vert
tu peux courir.

Orange clignotant
tu vas bientôt devoir t'arrêter.

Rouge
tu dois t'arrêter.

Bip
la manette change de couleur.

Blanc + son
tu as bougé alors que tu devais rester immobile. Tu es éliminé(e) et tu dois recommencer.

Pour le guide le plus récent, va sur :
www.picoo.com/games-details/79/