



Antigel

Une tempête de neige fait rage sur le terrain de jeu. Les soleils gèlent, les glaçons fondent. Qui remportera la bataille contre le temps ?



4+



6+

Règles du jeu

- ✖ Au début, les joueurs sont automatiquement répartis en deux équipes.
- ✖ Une équipe est celle des tempêtes de neige. Ces Picoos deviennent blancs.
- ✖ L'autre équipe est celle des soleils. Ces Picoos deviennent jaunes.
- ✖ Si une tempête de neige s'approche d'un soleil, le soleil se transforme en glaçon. Le Picoo devient bleu.
- ✖ Vous êtes transformé en glaçon ? Dans ce cas, restez immobile.
- ✖ Un soleil peut décongeler un glaçon en le touchant.
 - **Attention** : Si vous êtes transformé en glaçon, vous entrez d'abord dans une période de temps mort. Pendant le temps mort, vous ne pouvez pas être décongelé par un soleil.

Fin du jeu

- ✕ Si les tempêtes de neige réussissent à transformer tous les soleils en glaçons à temps, elles gagnent.
- ✕ S'il reste encore des soleils à la fin du temps de jeu, les soleils et les glaçons gagnent.

Couleurs et interactions

- *Blanc*
tempête de neige
- *Jaune*
soleil
- *Bleu*
glaçon
- *Clignotement bleu lent*
temps mort



Pour le manuel le plus
à jour, visitez :
www.picoo.com/games/