



L'Eau et le Feu

L'eau et le feu se disputent le terrain. L'eau éteint le feu et le transforme en eau. Mais si le vent change, les rôles s'inversent et le feu peut faire évaporer l'eau et la transformer en feu ! Qui restera à la fin : l'eau ou le feu ?



Règles du jeu

- ✕ Au début du jeu, les joueurs sont automatiquement répartis en deux équipes : une équipe bleue (l'eau) contre une équipe rouge (le feu).
- ✕ À tour de rôle, les joueurs de chaque équipe sont les chats.
- ✕ Les manettes Picoo décident qui est le chat et quand les rôles s'inversent.
- ✕ Si ton équipe est le chat alors ta manette se met à vibrer.
- ✕ Ta manette s'arrête de vibrer ? C'est au tour des joueurs de l'autre équipe d'être les chats.
- ✕ Si tu es touché, ta manette prend la couleur de l'équipe qui t'a attrapé. Tu deviens alors un chat pour cette équipe.

Fin du jeu

- ✕ Le jeu est terminé quand tous les joueurs ont la même couleur.

Couleurs et interactions

● *Rouge*
équipe rouge (feu)

● *Bleu*
équipe bleue (eau)

📶 *Vibration*
c'est toi le chat



Pour le manuel le plus
à jour, visitez :
www.picoo.com/games/