



Zombierun

Un joueur commence en tant que zombie et répand le virus en s'approchant des autres joueurs. Si tous les joueurs deviennent zombies avant la fin du temps imparti, les zombies gagnent.



3+



4+

Règles du jeu

- ✖ Au début, le jeu désigne un joueur comme zombie.
- ✖ Le but du zombie est de transformer tous les joueurs en zombies avant la fin du temps.
- ✖ Quand un zombie s'approche d'un joueur, ce joueur se transforme automatiquement en zombie.
- ✖ Ce zombie peut maintenant aussi transformer d'autres joueurs en zombies.
 - **Attention** : les nouveaux zombies entrent d'abord dans une période de temps mort. Pendant cette période, ils ne peuvent pas encore toucher d'autres joueurs.

Fin du jeu

- ✕ Les zombies gagnent si tous les joueurs sont transformés en zombies avant la fin du temps.
- ✕ Si tout le monde n'est pas transformé en zombie à la fin du temps de jeu, les joueurs normaux gagnent.

Couleurs et interactions

- Vert
zombie
- Vert clignotant
temps mort
- Violet
joueur normal



Pour le manuel le plus
à jour, visitez :
www.picoo.com/games/