



Space Adventure

Aliens vallen de stad binnen! Werk samen, ontcijfer de geheime berichten en stuur de juiste hulpmiddelen op tijd naar de juiste plek. Redden jullie de stad vóór het portaal sluit?



Smart-sleeves

Voorbereiding

- ✖ Stop de Space Adventure kaarten in de Smartsleeves.
- ✖ Verspreid de Smartsleeves over het hele speelveld.
- ✖ Zorg voor een veelvoud van 4 controllers (bijvoorbeeld 4, 8 of 12 controllers). Elk team bestaat uit 3 spelers met elk een controller plus één Portaal-controller per team.
 - De portaal-controller is een extra controller, die als 'basis' gebruikt wordt voor een team.
- ✖ Deel de controllers uit aan de spelers en houd de Portaal-controllers even apart.
- ✖ Start het spel met een van de spelers controllers. Deze controller is de spelverdeler en kleurt paars.
- ✖ Wacht tot alle controllers verbonden zijn. Druk daarna één keer op de knop van de spelverdeler.
- ✖ Druk kort op de knop van elke Portaal-controller. Elke Portaal-controller krijgt nu de rol van Portaal toegewezen.

- ✖ Wacht tot de spelverdeler groen knippert. Dit betekent dat alle rollen goed verdeeld zijn.
- ✖ Zet per team de Portaal-controller op een vaste plek op de grond.
- ✖ Druk op de knop van de spelverdeler. De spelers krijgen nu te zien in welk team ze zitten.
- ✖ Druk nogmaals op de knop van de spelverdeler. De controllers tonen nu de rol van elke speler.
 - Speel je met maar één team? Dan slaat het spel de stap van teamindeling automatisch over.

Spelregels

- ✖ Kijk bij de start van het spel goed naar je controller. Je ziet eerst je team kleur, daarna je rol: Ziener, Hoorder of Voeler. Onthoud dit goed!
- ✖ Elk team drukt nu op de knop van hun portaal controller. Het spel begint zodra alle teams gedrukt hebben.
- ✖ Luister, voel of kijk goed naar de aanwijzing die jouw controller geeft. Je hebt nu één deel van de geheime code.
- ✖ Overleg met je teamgenoten en combineer jullie aanwijzingen (kleur + aantal + voorwerp). Jullie weten zo welke kaart jullie moeten zoeken.
- ✖ **Voorbeeld:**
 - De Ziener ziet de kleur blauw.
 - De Voeler voelt 2 keer de tril.
 - De Hoorder hoort een walkietalkie.
 - Dit betekent dat jullie de volgende twee Smartsleeves scannen:
 - De Smartsleeve met de *twee walkietalkies*.
 - De Smartsleeve met de *blauwe UFO*.

- ✖ Zoek samen naar de kaarten die precies passen bij jullie gecombineerde code.
 - Tip: Weet je niet meer wat je moet zoeken? Druk kort op de knop van je controller om de aanwijzing opnieuw te horen of te zien.
- ✖ Elke teamlid scant de kaarten. Als jullie de juiste kaart gevonden hebben, licht je controller groen op en krijgt je team een punt.
- ✖ Houd je controller goed in de gaten, want soms breekt er een alien-invasie uit. Je controller licht dan op in regenboogkleuren, en je hoort aliens.
- ✖ Ren bij een invasie zo snel mogelijk met je hele team naar jullie Portaal-controller. Houd je controller dicht bij het Portaal.
- ✖ Wacht tot de invasie voorbij is; Als jullie op tijd zijn, zijn jullie veilig. Zijn jullie te laat? Dan verliest je team een punt.

Einde van het spel

- ✖ Verzamel als eerste team 8 punten. Dit team wint direct het spel.
- ✖ Houd de tijd in de gaten, want als er 3 minuten voorbij zijn, stopt het spel automatisch. Het team met de meeste punten op dat moment wint.

Kleuren en interactie

Rolverdeling:



Wit + trilling: jij bent de **Voeler**. Jij telt hoe vaak je controller trilt.

-  *Rood*: jij bent de **Ziener**. Jij ziet een kleur op je controller.
-  *Wit + geluid*: jij bent de **Hoorder**. Jij hoort een geluid via de controller.
-  *Paars*: dit is de **Portaal-controller**.

Tijdens het spel:

-  *Wit knipperen + aftellen*: de ronde start. Maak je klaar voor de aanwijzingen.
-  *Rood, blauw of geel*: de Ziener ziet de kleur van de kaart die gezocht moet worden.
-  *1, 2 of 3 trillingen*: de Voeler voelt hoeveel voorwerpen er op de kaart moeten staan.
-  *Geluid uit de controller*: de Hoorder hoort welk voorwerp er op de kaart staat.
-  *Groen + geluid*: goed gedaan! Jullie hebben de juiste kaart gescand en verdienen een punt.
-  *Rood + geluid*: helaas, dit was de verkeerde kaart. Zoek snel verder naar de juiste.
-  *Wit snel knipperen*: je hebt deze kaart al gescand. Wacht op je teamgenoten of zoek een andere kaart.

Alien-Invasie:

-  *Regenboogkleuren + geluid*: ALARM! Er is een invasie. Ren direct naar je Portaal-controller.
-  *Groen/Geel knipperen*: veilig! Jullie waren snel genoeg bij het portaal.
-  *Oranje knipperen*: te laat! De aliens hebben jullie geraakt en je verliest een punt.

