



Ontdekkingsreis

Ontdekkingsreis is gemaakt voor open-ended-play zonder vast doel. Schudden, scannen, omhoog, omlaag. Ontdek wat er gebeurt en bepaal zelf het spel.



1+



4+



Smart-sleeves

Vorbereiding

- ✕ Leg een aantal Smartsleeves in het speelveld. Het aantal maakt niet uit.
- ✕ Ontdekkingsreis is een spel zonder winnaars of verliezers waarbij spelers oneindig door kunnen spelen. Spelers zijn vrij om hun eigen spel te maken en te ontdekken wat er gebeurt.
- ✕ In de spelregels staat omschreven hoe de controllers reageren. Als begeleider kan je deze informatie gebruiken om spelers op weg te helpen.

Spelregels

- ✕ Schud de controller heen en weer. De controller trilt kort en je hoort een hamergeluid.
- ✕ Schud 20 keer achter elkaar. De controller verandert naar een nieuwe, willekeurige kleur.

- ✖ Scan een Smartsleeve. De controller trilt, geeft een piepje en neemt de kleur van het kaartje over.
- ✖ Houd de controller ondersteboven. Het licht dimt langzaam en je hoort een speciaal geluid.
- ✖ Draai de controller weer rechtop (met de bovenkant naar boven). Het licht wordt langzaam weer fel en je hoort een geluid.
- ✖ Kom dicht bij de controller van een andere speler. Je hoort een 'boing'-geluid en jouw controller neemt de kleur van de andere speler over.

Einde van het spel

- ✖ Je bepaalt zelf wanneer je stopt.
- ✖ Om het spel te stoppen scan je de spelkaart nogmaals.



Voor de meest recente
handleiding ga naar:
www.picoo.com/games/