



Camelot

In Camelot kämpfen zwei Teams darum, das Schloss von König Arthur zu bauen! Welches Team ist am schnellsten?



2-32



8+



Smart-sleeves

Vorbereitung

- ✖ Stecke die Camelot Karten in die Smartsleeves.
- ✖ Die Karten sind in Aufgabenkarten und Materialkarten unterteilt. Die Materialkarten erkennst du an dem dunkelblauen Rand.
- ✖ Verteile die Materialkarten und Aufgabenkarten auf dem Spielfeld.
 - Einfachere Spielvariante: Verteile die Hälfte der Aufgabenkarten auf der einen Seite des Spielfelds und die andere Hälfte auf der anderen Seite. Lasse jedes Team Karten von nur einer Seite nehmen. Achte darauf, dass nicht mehr Spieler als Aufgabenkarten vorhanden sind.

Spielregeln

- ✖ Starte das Spiel. Die Controller teilen die Spieler automatisch in zwei Teams auf.

- ✖ Wähle und scanne eine Aufgabenkarte. Jedes Team kann jede Karte nur einmal scannen.
- ✖ Warte, bis alle Spieler eine Aufgabenkarte gescannt haben, dann beginnt das Spiel.
- ✖ Auf deiner Aufgabenkarte siehst du, welche Materialien du sammeln musst.
- ✖ Suche ein Material und scanne es.
- ✖ Bringe das Material zu deiner Aufgabenkarte und scanne sie, um das Material abzugeben.
- ✖ Wiederhole diese Schritte, bis du alle Materialien gefunden und abgegeben hast.
- ✖ Warte, bis dein gesamtes Team mit den Aufgabenkarten fertig ist.
- ✖ Stellt euch mit eurem ganzen Team nah beieinander.
- ✖ Schüttelt eure Controller schnell, um eine Burg zu bauen. Alle Spieler des Teams müssen das tun.

Spielende

- ✖ Das Team, das als Erstes die Burg fertig baut, gewinnt das Spiel.

Farben und Interaktionen



Rot oder Blau

deine Teamfarbe. Wähle eine Aufgabenkarte



Schnell weiß blinkend + Vibration

die Aufgabe wurde bereits von einem anderen Spieler gewählt



Teamfarbe leuchtend + Signalton
du hast eine Aufgabenkarte ausgewählt. Warte auf die anderen Spieler



Countdown
das Spiel beginnt gleich



Lila + Vibration
du musst ein Material suchen



Durchgehend grün + Vibration + Signalton
du hast ein Material gescannt



Schnell weiß blinkend + Vibration
du hast das falsche Material oder die falsche Aufgabenkarte gescannt



Schnell grün blinkend + 2x Vibration
du hast das richtige Material abgegeben



Teamfarbe leuchtend
du hast alle Materialien gesammelt. Warte auf dein Team



Durchgehend Teamfarbe + Vibration
du kannst mit dem Bauen beginnen



Das aktuellste Handbuch
finden Sie unter:
www.picoo.com/games/

