



Drei Musketiere

Rot besiegt Gelb, Gelb besiegt Blau, Blau besiegt Rot. Jedes Mal, wenn du verlierst, bekommst du eine neue Farbe.



6+



8+



Smart-
sleeves

Vorbereitung

- ✖ Nimm einige Smartsleeves.
- ✖ Verteile diese auf dem Spielfeld.

Spielregeln

- ✖ Dein Picoo leuchtet rot, blau oder gelb.
- ✖ Geh in die Nähe eines Mitspielers mit einer anderen Farbe. Jetzt beginnt ein Kampf.
- ✖ Der Gewinner wird so bestimmt:
 - Rot gewinnt gegen Gelb
 - Gelb gewinnt gegen Blau
 - Blau gewinnt gegen Rot
- ✖ Der Gewinner behält seine Farbe. Er kann jetzt gegen jemand anderen kämpfen.
- ✖ Hast du verloren? Scanne eine Karte, um eine neue Farbe zu bekommen.

- ✖ Verlierst du dreimal hintereinander? Du wirst jetzt ein „Chamäleon“. Ein Chamäleon gewinnt gegen jeden, außer gegen andere Chamäleons.
- ✖ Bist du ein Chamäleon und hast zwei Kämpfe gewonnen? Dann wirst du wieder ein normaler Spieler.

Spielende

- ✖ Du bekommst einen Punkt für jeden gewonnenen Kampf.
- ✖ Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt das Spiel.

Farben und Interaktionen



Rot, Blau, Gelb
musketier



Rot, Blau, Gelb blinkend
chamäleon



Lila blinkend
kampf verloren, scanne eine Karte



Grün blinkend + Ton + Vibrieren
gewinner



Rot blinkend + Ton + Vibrieren
verlierer



Das aktuellste Handbuch
finden Sie unter:
www.picoo.com/games/