



Blitzschnell

Ein Spieler bekommt „den Blitz“, der von anderen Spielern gestohlen werden kann. Hast du den Blitz am Ende des Spiels? Dann gewinnst du!



2+



4+

Spielregeln

- ✖ Ein Spieler bekommt den “Blitz”.
- ✖ Dieser Picoo-Controller beginnt nun zu vibrieren und leuchtet rot.
- ✖ Das Ziel ist es, den Blitz am Spielende zu besitzen.
- ✖ Du schnappst dir den Blitz, indem du in die Nähe des Spielers gehst, der den Blitz hat.
- ✖ Der Blitz springt nun automatisch auf deinen Picoo-Controller.

Spielende

- ✖ Der Spieler, der am Ende des Spiels einen Blitz hat, gewinnt.
- ✖ Die Spieler ohne Blitze verlieren.

Farben und Interaktion

● *Blau*
normaler Spieler

● *Rot*
spieler mit Blitz



Das aktuellste Handbuch
finden Sie unter:
www.picoo.com/games/