



Linienlauf

Beim Linienlauf wiederholst du deinen Lernstoff individuell und in Bewegung. Dazu scannt du die Quizkarten in der korrekten Reihenfolge.



Smart-sleeves

Vorbereitung

- ✘ Verwende eines der Picoo-Quizze oder erstelle und drucke selbst ein Quiz mit den Lernstoff, der in eine Reihenfolge gebracht werden muss.
- ✘ Stecke die Quizkarten in die dazugehörigen Smartsleeves. Auf der Rückseite jeder Quizkarte ist angegeben, in welches Smartsleeve die Karte gehört.
- ✘ Verteile die vorbereiteten Smartsleeves auf dem Spielfeld.
- ✘ Starte das Spiel.
- ✘ Scanne mit dem Spielleiter-Picoo das erste nicht verwendete Smartsleeve. Wenn alle Smartsleeves verwendet werden, drückst du zweimal die Taste am Spielleiter-Picoo.
 - Beispiel 1: Du hast 10 Quizkarten, die in die richtige Reihenfolge gebracht werden sollen. Scanne das Smartsleeve 11.

- Beispiel 2: Du hast 24 Quizkarten, die in die richtige Reihenfolge gebracht werden sollen. Alle Smartsleeves sind im Spielfeld verteilt. Drücke zweimal die Taste.

Spielregeln

- ✖ Das Ziel des Spiels ist es, die richtige Reihenfolge der Karten zu finden.
- ✖ Suche die Karte, die an den Anfang der Reihe gehört.
- ✖ Suche und scanne dann die nächste Karte in der Reihe.
- ✖ Macht so weiter, bis du die ganze Reihe gescannt hast.
- ✖ Machst du einen Fehler? Dann musst du wieder von vorne anfangen.

Spielende

- ✖ Das Spiel ist vorbei, sobald du die gesamte Reihe in der richtigen Reihenfolge gescannt hast.

Farben und Interaktionen

- *Langsam blau blinkend*
starte das Spiel mit der Spielkarte
- *Blau*
länge der Reihenfolge einstellen
- *Lila*
scanne die nächste Karte der Reihe



Grün blinkend + Vibration + Ton
richtige Karte, weiter so!



Rot blinkend + Vibration + Ton
falsche Karte, fange von vorne an!



Weitere Quizspiele herunterladen
oder ein eigenes Quiz mit der
Picoo-Vorlage erstellen? Geh zu:
www.picoo.com/picoo-quizen/

