



Spionenjagd

Der Spion springt von Picoo zu Picoo und kann nur durch das Vibrieren des Controllers gefunden werden. Hat dein Team den Spion am Ende des Spiels am längsten im Controller gehabt? Dann gewinnt ihr!



Spielregeln

- ✕ Die Spieler werden automatisch in zwei Teams aufgeteilt. Die Farbe deines Picoo Controllers zeigt dir, in welchem Team du bist.
- ✕ Ein Spieler erhält den Spion. Der Picoo Controller dieses Spielers vibriert.
- ✕ Nimm den Spion ab, indem du den Spieler mit dem vibrierenden Controller antippst.
- ✕ Wenn dein Picoo Controller anfängt zu vibrieren, hast du den Spion.

Spielende

- ✕ Das Team, das den Spion am längsten hatte, gewinnt.

Farben und Interaktion



Blau
team 1



Rot
team 2



Vibration
du hast den Spion



Das aktuellste Handbuch
finden Sie unter:
www.picoo.com/games/