



Ampel

Wer erreicht als Erster die andere Straßenseite? Aber Achtung! Pass gut auf, dass du nicht bei Rot läufst, sonst musst du leider eine Runde aussetzen und darfst nicht weiter überqueren!



1+



4+



Smart-sleeves

Vorbereitung

- ✘ Lege eine Reihe von Smartsleeves aus. Dies ist die Ziellinie.
- ✘ Wähle selbst, wie viele Karten du auslegen möchtest.

Spielregeln

- ✘ Stellt alle Spieler auf einer Linie auf. Dies ist die Startlinie.
- ✘ Sorge für ausreichend Abstand zwischen Start und Ziel.
- ✘ Versuche, als Erster die Ziellinie zu erreichen, ohne auszuscheiden.
- ✘ Laufe nur, wenn dein Picoo Controller grün leuchtet.

- ✖ Bleib stehen, wenn dein Picoo Controller rot leuchtet.
 - Achtung: Der Controller blinkt orange, bevor er rot wird.
- ✖ Bewegst du dich bei Rotlicht? Dann bist du ausgeschieden und darfst nicht mehr mitspielen.

Spielende

- ✖ Du gewinnst das Spiel, indem du als erster Spieler eine Karte an der Ziellinie scannst.

Farben und Interaktion

- *Grün*
du darfst laufen
- *Orange blinkend*
du musst gleich stehen bleiben
- *Rot*
du musst stehen bleiben
- 🔊 *Ton*
der Picoo ändert die Farbe
- ⊗ *Rot + Ton*
du musst das Spiel verlassen



Das aktuellste Handbuch
finden Sie unter:
www.picoo.com/games/