



Wasser und Feuer

Wasser und Feuer kämpfen um das Territorium. Wasser löscht das Feuer und verwandelt es in Wasser. Aber wenn der Wind dreht, sind die Rollen vertauscht: Feuer kann Wasser verdampfen lassen und es in Feuer verwandeln! Wer bleibt am Ende übrig: Wasser oder Feuer?



Spielregeln

- ✖ Zu Beginn des Spiels werden die Spieler automatisch in zwei Teams aufgeteilt: ein blaues Team (Wasser) und ein rotes Team (Feuer).
- ✖ Die Spieler der beiden Teams wechseln sich als Fänger ab.
- ✖ Die Picoo-Controller bestimmen, wer die Fänger sind und wann gewechselt wird.
- ✖ Ist dein Team der Fänger? Dann vibriert dein Controller.
- ✖ Hört dein Controller auf zu vibrieren? Dann sind die Spieler des anderen Teams die Fänger.

- ✖ Wirst du gefangen? Dann wechselt dein Controller in die Farbe des fangenden Teams. Du wirst jetzt selbst auch ein Fänger für dieses Team.

Spielende

- ✖ Das Spiel ist vorbei, wenn alle Spieler dieselbe Farbe haben.

Farben und Interaktionen

- *Rot*
team Rot (Feuer)
- *Blau*
team Blau (Wasser)
- ⌋⌋ *Vibrieren*
fänger



Das aktuellste Handbuch
finden Sie unter:
www.picoo.com/games/