



Eureka

*Zoek de vraag, kies het juiste antwoord
en check of je goed zit. Eureka!*



1+



6+



Smart-
sleeves

Voorbereiding

- ✘ Plaats de quizkaarten in de Smartsleeves. Zorg dat het nummer op de kaart hetzelfde is als het nummer op de Smartsleeve.
- ✘ Verspreid de Smartsleeves door de ruimte.
- ✘ Start het spel.
- ✘ Gebruik je **niet** alle Smartsleeves? Scan dan de Smartsleeve met het nummer dat ná jouw laatste vraag komt
 - Voorbeeld: je hebt 10 vragen. Scan Smartsleeve 11.
- ✘ Gebruik je **alle** 24 kaartjes? Druk dan twee keer op de knop van de spelverdeler.

Spelregels

- ✖ Ren naar een Smartsleeve in het veld en lees de vraag. Kijk goed welke kleur bij het juiste antwoord hoort.
- ✖ Druk kort op de knop van jouw controller om een kleur te kiezen. De kleur van jouw controller verandert elke keer dat je drukt.
- ✖ Stop met drukken als je de kleur van het juiste antwoord ziet.
- ✖ Scan de Smartsleeve.
- ✖ Is het antwoord **goed**? Je hebt een punt verdiend en mag door naar de volgende vraag.
- ✖ Is het antwoord **fout**? Je krijgt geen punt.
 - Probeer na een fout antwoord eerst een andere vraag te zoeken. Pas na 20 seconden mag je de foute vraag opnieuw proberen.

Einde van het spel

- ✖ Blijf vragen beantwoorden tot je ze allemaal hebt gehad.
- ✖ Het spel eindigt als je alle vragen goed beantwoord hebt.

Kleuren en interactie



Blauw

stel het aantal gebruikte Smartsleeves in



Groen knipperen + trillen

goed gedaan! Je antwoord is correct

-  *Rood knipperen + trillen*
helaas, dit antwoord is fout
-  *Snel blauw knipperen + trillen*
je scant een foute vraag te snel opnieuw.
Wacht nog even of zoek een andere vraag
-  *Wit knipperen + trillen*
deze vraag heb je al goed beantwoord.
Zoek een vraag die je nog niet hebt gehad



Voor de meest recente
handleiding ga naar:
www.picoo.com/games/

