



Crumble Rumble



4-12



8+



Smart-sleeves

Kom igång

- ✖ Ta Smartsleeves-fickorna 1 till 12.
- ✖ Placera korten 1 till 6 i en linje längst fram på spelfältet. Det här är kaksmulorna.
- ✖ Placera korten 7 till 12 i en linje längst bak på spelfältet. Det här är kakburkarna.
 - Tips: Om man använder färre kort blir spelet svårare.

Hur man spelar

- ✖ Din kontroll placerar dig automatiskt i ett av två team: det röda teamet "Crumb thieves" - smultjyvar eller det blå teamet "Police officers" - Poliser.

Crumb thieves - Smultjyvar:

- ✖ Din uppgift är att plocka upp smulorna och lägga dem i burkarna.
- ✖ För att få en smula, skanna kortet med smulan på (1-6).
- ✖ För att lägga den i burken, skanna kortet med burken på (7-12).

- ✖ Du får en poäng för varje smula du lägger i burken.

Police Officers - Poliser:

- ✖ Du måste stoppa de där tjuvarna! Tagga dem, så att de tar bort deras smulor.
- ✖ Du får en poäng för varje smula du tar bort.
- ✖ När du tar en smula måste du vänta några sekunder innan du kan tagga igen.

Slut på spelet

- ✖ Det lag som har flest poäng vinner!

Färger och interaktion

Tjuv:

- *Röd*
du är en smultjuv
- *Gul*
du har en smula
- *Blinkande grönt*
du lägger smulan i burken
- *Blinkande rött*
en polis har tagit din smula!

Polis:

- *Blå*
du är polis
- *Blinkande grönt*
du fick en smula av en tjuv



Besök vår webbplats för den
senaste manualen:
www.picoo.com/games/



