Stoppljus

Förberedelser

- Ta fram några Smartsleeves. Det spelar ingen roll hur många. Du kommer att använda dessa som start- och mållinje.
- Bestäm var startlinjen och mållinjen ska dras. Se till att det finns tillräckligt med utrymme mellan de två linjerna, så att spelarna kan springa ordentligt.
- Lägg de röda och gula Smartsleeves på startlinjen.
- Lägg de blå och gröna Smartsleeves på mållinjen.
- Samla alla spelare vid startlinjen.
- Starta spelet.

Spelregler

- Målet är att nå mållinjen utan att åka ut.
- Gå till startlinjen och vänta på spelets startsignal.
- Spring när din kontroll lyser grönt.

- Stå stilla så fort din kontroll blir röd.

  Obs: Kontrollen blinkar orange precis innan den blir röd. Det är signalen att börja sakta ner.

- Rör du dig när kontrollen är röd? Då åker du ut.
- Har du åkt ut? Gå snabbt tillbaka till startlinjen och skanna ett av korten. Därefter får du vara med igen.

Spelets slut

- Spelet avslutas automatiskt när hälften av spelarna har nått mållinjen.

Färger och interaktioner

Vitt + nedräkningsljud
spelet börjar snart.

Grönt
du får springa.

Blinkande orange
du måste snart stanna.

Rött
du måste stå stilla.

Pip
kontrollen byter färg.

Vit + ljud
du rörde dig när du skulle stå stilla. Du har åkt ut och måste börja om.

För den senaste
instruktionen, gå till:
www.picoo.com/games-details/79/