



Whack-a-Mole



1-17



8+



Smart-sleeves

Kom igång

- ✖ Lägg ut Smartsleeves-fickor över spelområdet. Det kort med högst nummer som du kan använda är nummer 12.
 - Tips: Ju fler kort man använder, desto lättare blir spelet.
- ✖ Starta spelet.
- ✖ Skanna nästa oanvända kort. Om du använder alla 12 korten trycker du två gånger på knappen.
 - Exempel: Du lägger 8 kort på spelområdet. Skanna kort 9.

Hur man spelar

- ✖ Spelet består av 3 omgångar.
- ✖ I varje omgång måste du hitta en mullvad.
- ✖ För att hitta en mullvad, bläddra igenom korten.

- ✖ Om du hittar en mullvad, stanna kvar och vänta tills nästa omgång börjar.
- ✖ Om du inte hittar en mullvad är du ute.

Slut på spelet

- ✖ Om du hittar mullvaden i sista omgången vinner du!

Färger och interaktioner

● *Lila*
nu börjar spelet, leta reda på mullvadarna!

🔊 *Blått + vibration + pip*
du har hittat en mullvad

🔊 *Kort vitt + pip*
du har skannat ett kort, men det finns ingen mullvad här. Fortsätt leta!

❌ *Rött blinkande + ljudet försvinner*
du hittade ingen mullvad, så du är ute

✅ *Grönt blinkande + surrande ljud + rätt ljud*
du vann denna omgång!



Besök vår webbplats för den senaste manualen:

www.picoo.com/games/