



Rapid Recharge



4+



8+



Smart-sleeves

Kom igång

- ✖ Det krävs minst 4 spelare för detta spel.
- ✖ Placera Smartsleeves-fickorna 1 till 5 i spelområdet.
- ✖ Kort 1 är strömuttagskortet.
- ✖ Korten 2 till 5 är enhetskortet. Till exempel en telefon, en bärbar dator, en kamera och hörlurar.

Hur man spelar

- ✖ Spelarna delas in i två lag: Batterier och hackare.
- ✖ Batterierna måste ladda enheterna ute på fältet.
- ✖ Hackarna måste förhindra att enheterna laddas.
- ✖ Ett batteri laddas först genom att skanna strömkortet.
- ✖ Ett batteri laddar en enhet genom att hålla sin Picoo-kontroller över ett enhetskort.
 - Låt din kontroll ligga kvar på kortet tills enheten är fulladdad.
- ✖ När en enhet är full blinkar din Picoo-kontroll grönt.



- ✖ En hackare märker ett batteri för att tömma det på ström.
- ✖ Ett taggat batteri måste laddas upp igen i ett eluttag.
- ✖ Efter laddning kan batteriet inte taggas under en kort stund.

Slut på spelet

- ✖ Batterierna vinner om tre av fyra enheter är laddade innan tiden går ut.
- ✖ Hackarna vinner om detta inte sker.

Färger och interaktioner

Hackare:



Blå
hackare



Blå + surrande ljud
en hackare har just taggat någon

Batterier:



Röd
tomt batteri



Rött + surrande ljud + felaktigt ljud
ett batteri som har taggats av en hackare



Vit
fullt batteri



Grönt blinkande + surrande ljud + rätt ljud
enheten är fulladdad



Gult blinkande
ett batteri laddar en enhet



Besök vår webbplats för den senaste manualen:

www.picoo.com/games/



