



Chaos

Attendre, rester attentif, puis réagir immédiatement. Le chaos est garanti.



1+



8+



Smart-sleeves

Préparation

- ✕ Placez autant de Smartsleeves ou de cartes d'aide qu'il y a de joueurs. Répartissez-les sur le terrain.
- ✕ Donnez une manette à chaque joueur et prenez une manette supplémentaire.
- ✕ Lancez le jeu sur la manette de l'un des joueurs. Cette manette devient violette. Le joueur devient le **distributeur de jeu**.
- ✕ Appuyez sur le bouton de la manette supplémentaire. Cette manette devient bleue. La manette donnera **des commandes** pendant le jeu.
 - La manette du distributeur de jeu devient maintenant verte. Vous saurez ainsi que tout est bien configuré.
- ✕ Placez le contrôleur de commande au centre du terrain.
- ✕ Appuyez sur le bouton du distributeur de jeu pour démarrer le jeu.

Règles du jeu

- ✖ À chaque manche, tu reçois une commande. La manette de commande et ta propre manette s'allument d'une couleur. Cette couleur t'indique ce que tu dois faire :
 - Bleu - Scanne une carte et laisse ta manette posée dessus
 - Blanc - Appuie sur la manette de commande
 - Orange - Secoue ta manette
 - Violet - Tiens ta manette à l'envers
 - Attention : tu dois exécuter la commande pendant toute la durée de la manche, alors ne t'arrête pas !
- ✖ Ta manette vibre ? Tu dois exécuter la commande. Fais-le en moins de 10 secondes.
 - Attention : les autres joueurs pourraient recevoir une commande différente !
- ✖ Ta manette ne vibre pas ? Continue alors ce que tu faisais à la manche précédente.
- ✖ Si tu exécutes bien la commande, tu gagnes un point. Ta manette clignote alors en vert.
- ✖ Si tu exécutes la mauvaise commande, ou ne fais rien alors que ta manette vibre, tu n'auras pas de point. Ta manette clignote en rouge.
- ✖ À chaque nouvelle manche, vérifie bien si ta manette vibre !

Fin de la partie

- ✕ Au bout de trois minutes, le jeu s'arrête. Le joueur qui a le plus de points gagne.

Couleurs et interactions

Manette de commande :

- Blanc, clignotant lentement
début de la mission

- 🔊 Jaune et bruit
compte à rebours

- 🟣🟡🟠 Violet, blanc, orange ou bleu
couleurs des commandes

Manette de jeu :

- Jaune, clignotant lentement
attendre le départ

- 🔊 Jaune et bruit
compte à rebours, la prochaine manche commence

- 🔊🟣🟡🟠 Vibration et violet, blanc, orange ou bleu
exécuter la commande

- 🟣🟡🟠 Violet, blanc, orange ou bleu, sans vibration
poursuivre avec la commande de la manche précédente

- Vert clignotant rapidement
bravo, la nouvelle manche va commencer

- Rouge, clignotant rapidement
malheureusement, tu t'es trompé. La nouvelle manche va commencer.



Pour le manuel le plus
à jour, visitez:
www.picoo.com/games/

