



Eureka

Suche die Frage, wähle die Antwort und prüfe, ob du richtig liegst. Eureka!



1+



6+



Smart-
sleeves

Vorbereitung

- ✖ Stecke die Quizkarten in die Smartsleeves. Achte darauf, dass die Nummer auf der Karte mit der Nummer auf dem Smartsleeve übereinstimmt.
- ✖ Verteile die Smartsleeves im Raum.
- ✖ Starte das Spiel.
- ✖ Verwendest du **nicht** alle Smartsleeves? Scanne dann den Smartsleeve mit der Nummer, die auf deine letzte Frage folgt.
 - Beispiel: Du hast 10 Fragen. Scanne Smartsleeve Nr. 11.
- ✖ Verwendest du **alle** 24 Karten? Drücke dann zweimal auf die Taste des Spielverteilens.

Spielregeln

- ✖ Lauf zu einem Smartsleeve auf dem Spielfeld und lies die Frage. Achte genau darauf, welche Farbe zur richtigen Antwort gehört.
- ✖ Drücke kurz auf die Taste deines Controllers, um eine Farbe auszuwählen. Die Farbe deines Controllers ändert sich bei jedem Tastendruck.
- ✖ Hör auf zu drücken, sobald du die Farbe der richtigen Antwort siehst.
- ✖ Scanne den Smartsleeve.
- ✖ Ist die Antwort **richtig**? Du bekommst einen Punkt und darfst zur nächsten Frage gehen.
- ✖ Ist die Antwort **falsch**? Du bekommst keinen Punkt.
 - Probiere nach einer falschen Antwort erst eine andere Frage zu beantworten. Erst nach 20 Sekunden darfst du die falsch beantwortete Frage erneut versuchen.

Spielende

- ✖ Beantworte die Fragen, bis du alle durch hast.
- ✖ Das Spiel ist zu Ende, wenn du alle Fragen richtig beantwortet hast.

Farben und Interaktionen

- *Blau*
gib die Anzahl der verwendeten Smartsleeves ein



Grünes Blinken + Vibration
gut gemacht! Deine Antwort ist richtig



Rotes Blinken + Vibration
leider ist diese Antwort falsch



Schnelles blaues Blinken + Vibration
du hast eine falsch beantwortete Frage zu schnell
nochmal gescannt. Warte noch einen Moment
oder suche eine andere Frage



Weißes Blinken + Vibration
diese Frage hast du bereits richtig beantwortet.
Suche eine Frage, die du noch nicht hattest



Das aktuellste Handbuch
finden Sie unter:
www.picoo.com/games/

