



Sprintsieger

Startbereit? Sprint! Wer ist der Schnellste und kann sich zum Sprintmeister krönen?



Smart
sleeves

Vorbereitung

- ✘ Markiere eine Start- und eine Ziellinie.
- ✘ Die Spieler stehen an der Startlinie.
- ✘ Verteile die Helferkarten oder Smartsleeves auf der Ziellinie. Dabei ist es egal, um welche Karten es sich handelt.

Spielregeln

- ✘ Dieses Spiel wird in mehreren Runden gespielt.
- ✘ Vor jeder Runde zählen die Picoo-Steuergeräte herunter, und es ertönt ein Startsignal.
- ✘ Dann wählen die Steuergeräte zwei Spieler aus.
 - Die Steuergeräte sorgen dafür, dass jeder an die Reihe kommt.
- ✘ Wurdest du ausgewählt? Dann renne so schnell wie möglich zur Ziellinie und scanne eine Karte.

- ✕ Warst du der schnellere? Dann gewinnst du diese Runde. Gehe zur Startlinie zurück.
- ✕ Hast du diese Runde verloren? Dann bist du für dieses Spiel ausgeschieden. Stelle dich an die Seite des Spielfelds.

Ende des Spiels

- ✕ Wer die letzte Runde gewinnt, gewinnt das Spiel!

Farben und Wechselwirkungen

- Weiß
warte auf die erste Runde
- ⦿ Schnell blau blinkend + Vibration
du wurdest für diese Runde ausgewählt
- 🔊 Blau + Piepton
warte auf das Ergebnis
- 🔊 Grün + Ton
gewonnen
- ❌ Rot + Ton
verloren
- ✅ Grün blinkend + Ton
runde gewonnen



Das aktuellste Handbuch
finden Sie unter:
www.picoo.com/games/