



Halloween



Smartsleeves

*Het is Halloween en de monsters zijn los!
Eén tik, en je voelt het al: je begint te
veranderen... Alleen een echt
Halloween-snoepje kan je nog redden.
Trick or treat?*

Vorbereiding

- ✕ Leg de helperkaartjes of Smartsleeves verspreid over het speelveld. Elk kaartje is een locatie, zoals het spookhuis.
- ✕ Kies zelf hoeveel kaartjes je gebruikt.

Tip: met weinig kaartjes, of kaartjes die ver uit elkaar liggen, wordt het spel moeilijker.

Spelregels

- ✕ Aan het begin wijst het spel één speler aan als monster. Alle andere spelers zijn gewone spelers.
- ✕ Ben jij het monster? Probeer dan de gewone spelers te tikken.
- ✕ Tikt het monster jou? Dan verander je langzaam in een monster.

- ✖ Wil je stoppen met veranderen? Ga dan snel langs de locaties en vraag om snoep: trick or treat!
- ✖ Scan het kaartje van een locatie met je controller.
- ✖ Krijg je een snoepje (treat)? Dan ben je meteen weer een gewone speler.
- ✖ Krijg je een grap (trick)? Dan heb je pech. Ga snel naar een andere locatie en scan daar.

Let op: het snoep wordt steeds bij een andere locatie uitgedeeld!

- ✖ Krijg je niet op tijd een snoepje? Dan word je een monster. Vanaf nu tik jij de gewone spelers.

Eind van het spel

- ✖ Is iedereen een monster voordat de speeltijd voorbij is? Dan winnen de monsters.
- ✖ Zijn er aan het einde van de speeltijd nog gewone spelers? Dan winnen de gewone spelers.

Kleuren en interacties

Monster



Groengeel knipperen

je moet nog even wachten. Je kunt nog niet tikken.



Groengeel en trillen

je kunt tikken.

Gewone speler



Blauw

je bent (nog) niet getikt.



Paars en trillen

je bent getikt. Zoek snel een snoepje!



Snel rood knipperen en geluid

trick! Hier krijg je geen snoep. Ga snel verder.



Snel groen knipperen en geluid

trick! Je hebt een snoepje gekregen.



Voor de meest recente

handleiding ga naar:

www.picoo.com/games-details/181/

