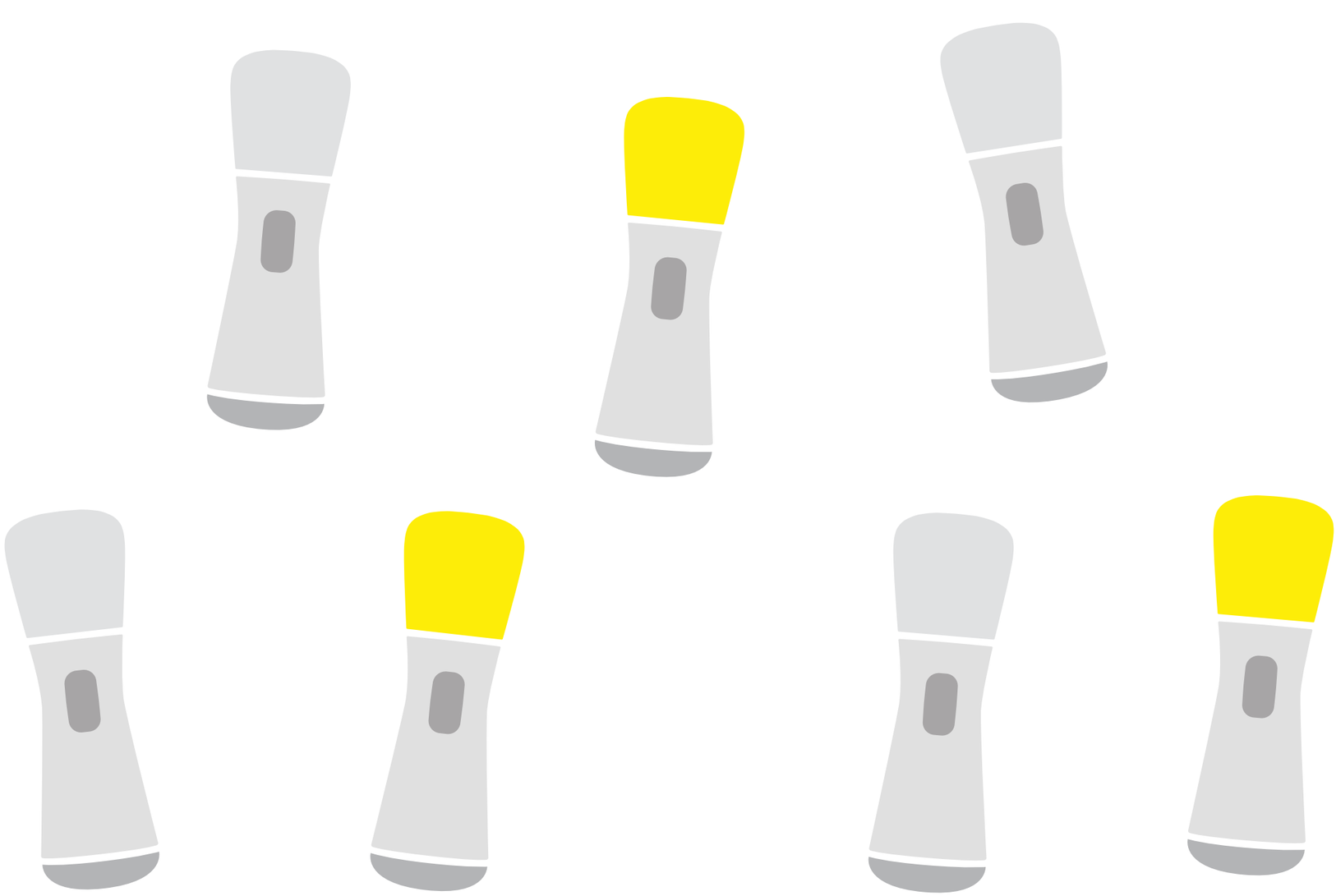
pico - Vorstvrij

4+

6+

1/9



Start spel: Bij de start verdeelt het spel de spelers automatisch in twee teams.

Picoo - Vorstvrij

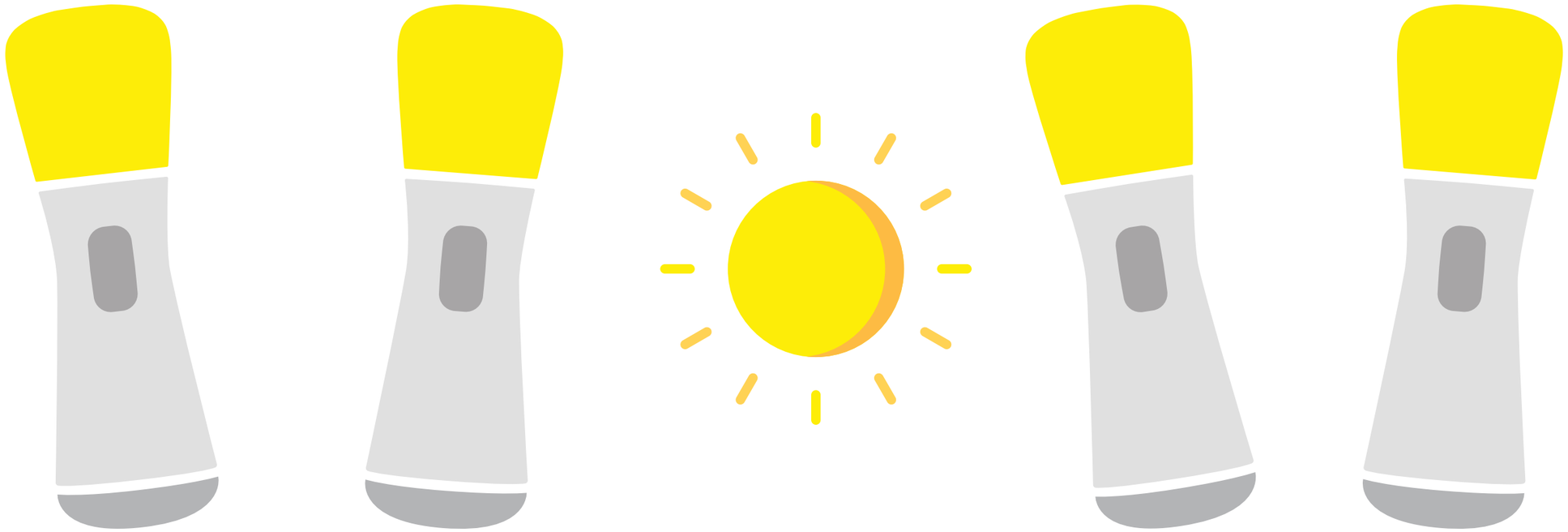
4+

6+

Het ene team zijn de sneeuwstormen. Deze Picoo’s kleuren wit.

4+

6+

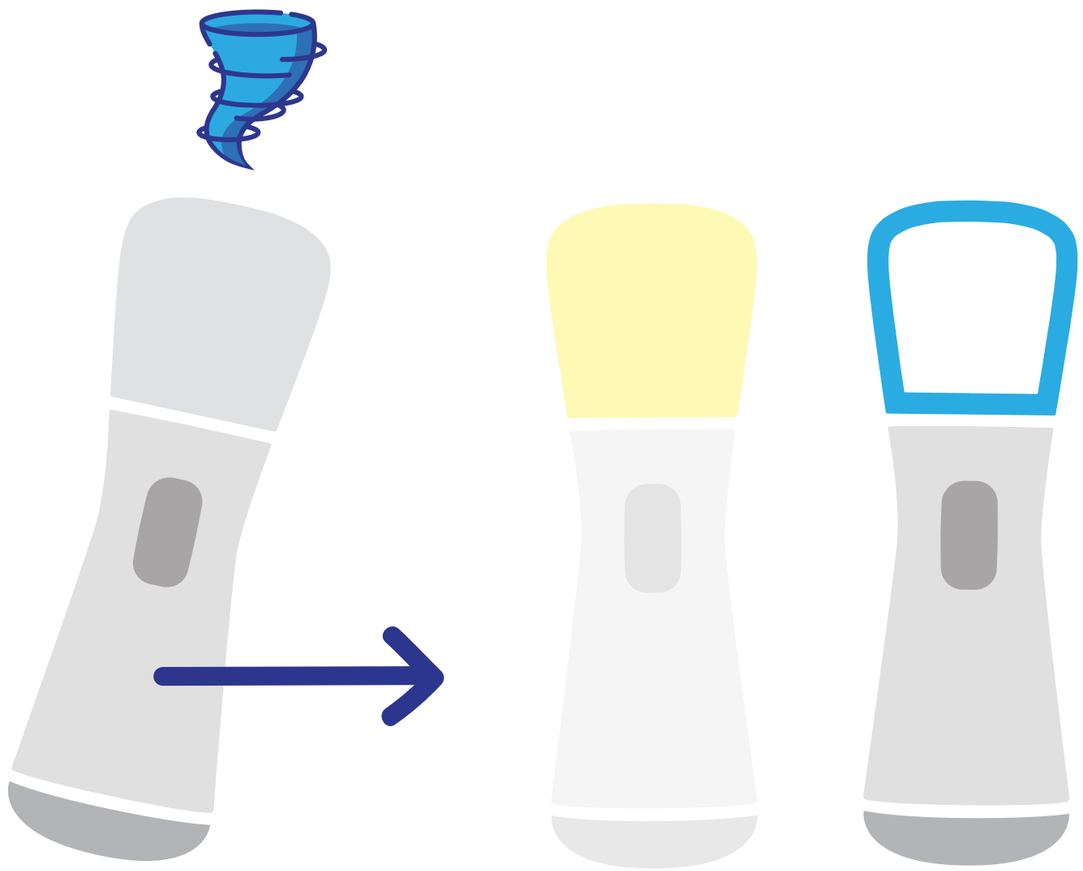


Het andere team zijn de zonnetjes. Deze Picoo’s kleuren geel.

picoo - Vorstvrij

4+

6+

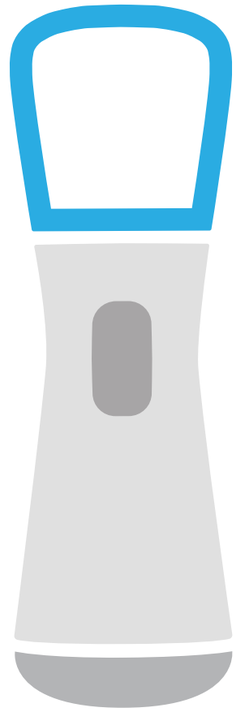


Als een sneeuwstorm in de buurt komt van een zon verandert de zon in een ijsblok. De Picoo wordt blauw.

4+

6+

Bevries



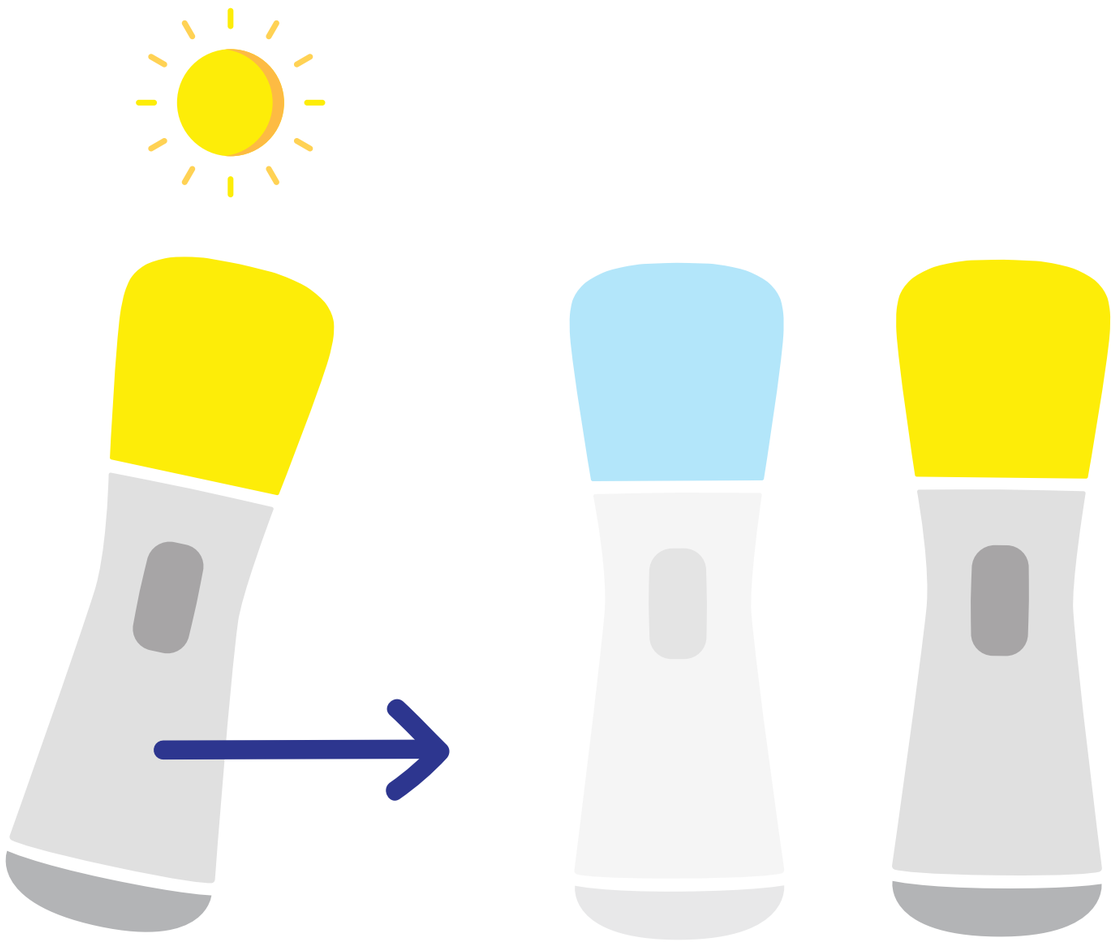
Ben je veranderd in een ijsblok? Dan moet je stil blijven staan.

- Vorstvrij

4+

6+

6/9

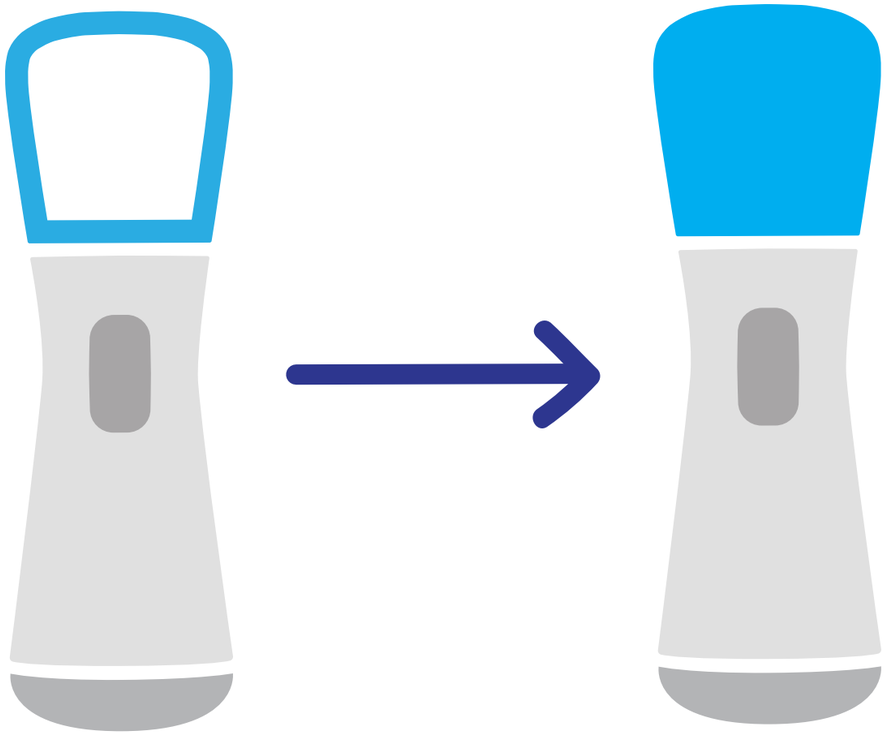


Een zonnetje kan een ijsblok ontdooien door het ijsblok te tikken.

4+

6+

Time-out



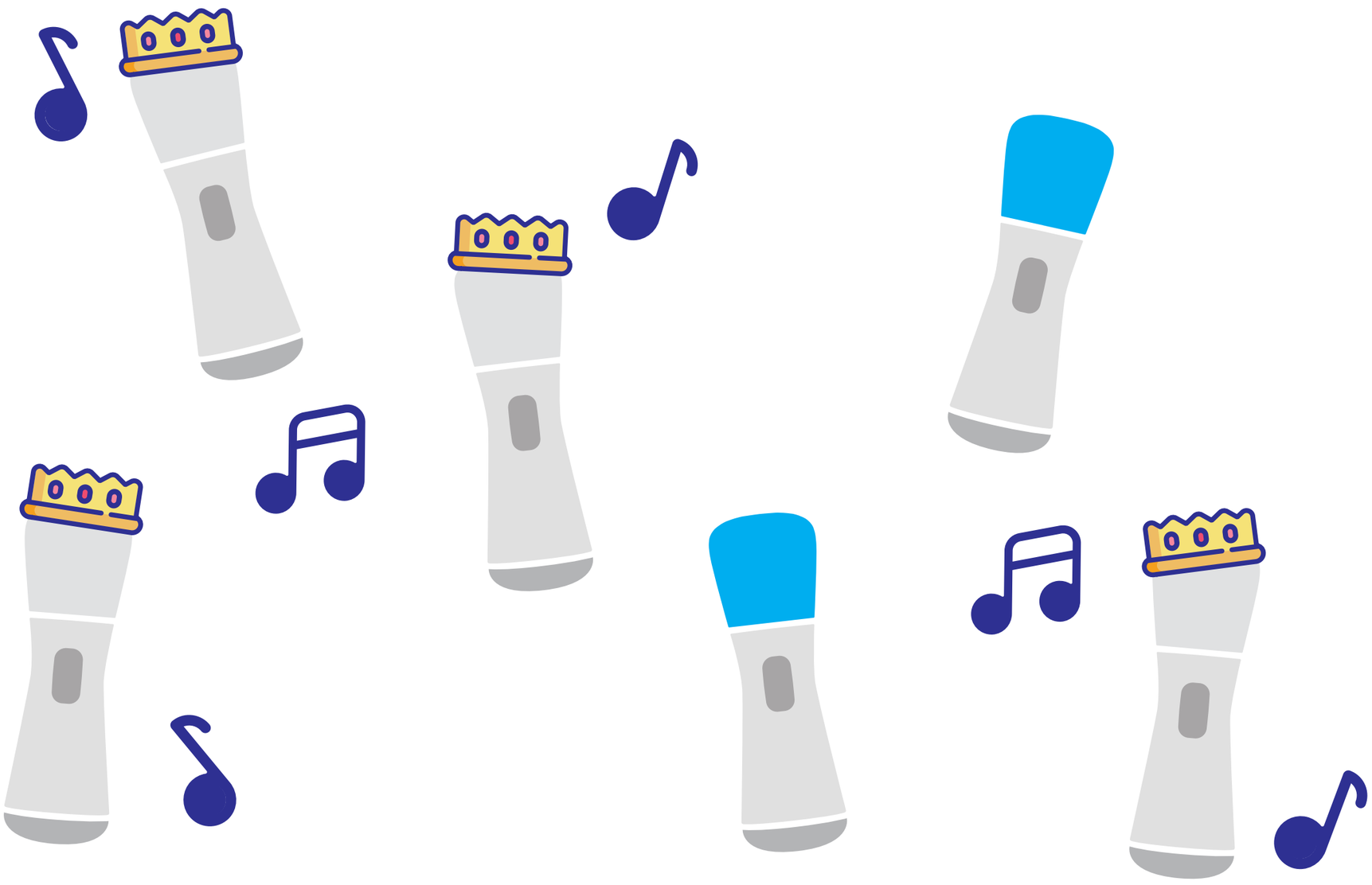
Let op: Als je in een ijsblok veranderd bent, kom je eerst in een time-out periode. Tijdens de time-out kan je niet ontdooid worden door een zonnetje.

pico - Vorstvrij

4+

6+

8/9



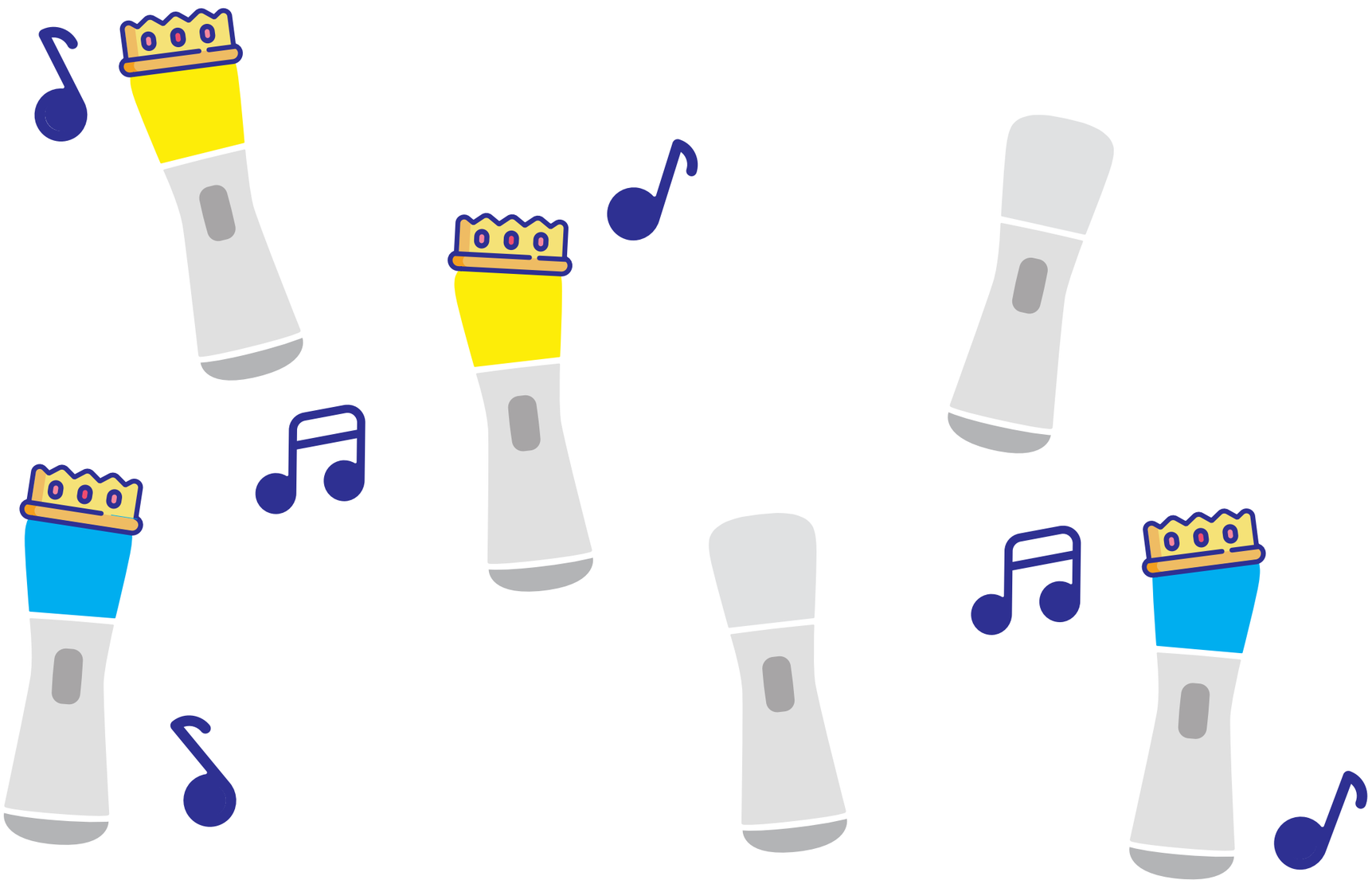
Einde spel: Lukt het de sneeuwstormen om alle zonnetjes op tijd in ijsblokken te veranderen? Dan winnen de sneeuwstormen.

pico - Vorstvrij

4+

6+

9/9



Einde spel: Zijn er aan het eind van de speeltijd nog zonnen over? Dan winnen de zonnetjes en ijsblokjes.