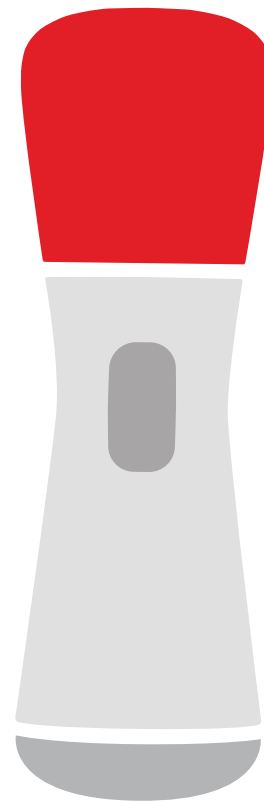




1/4

Start spel: 1 speler krijgt de “bliksem” Deze Picoo controller begint nu te trillen en geeft rood licht.



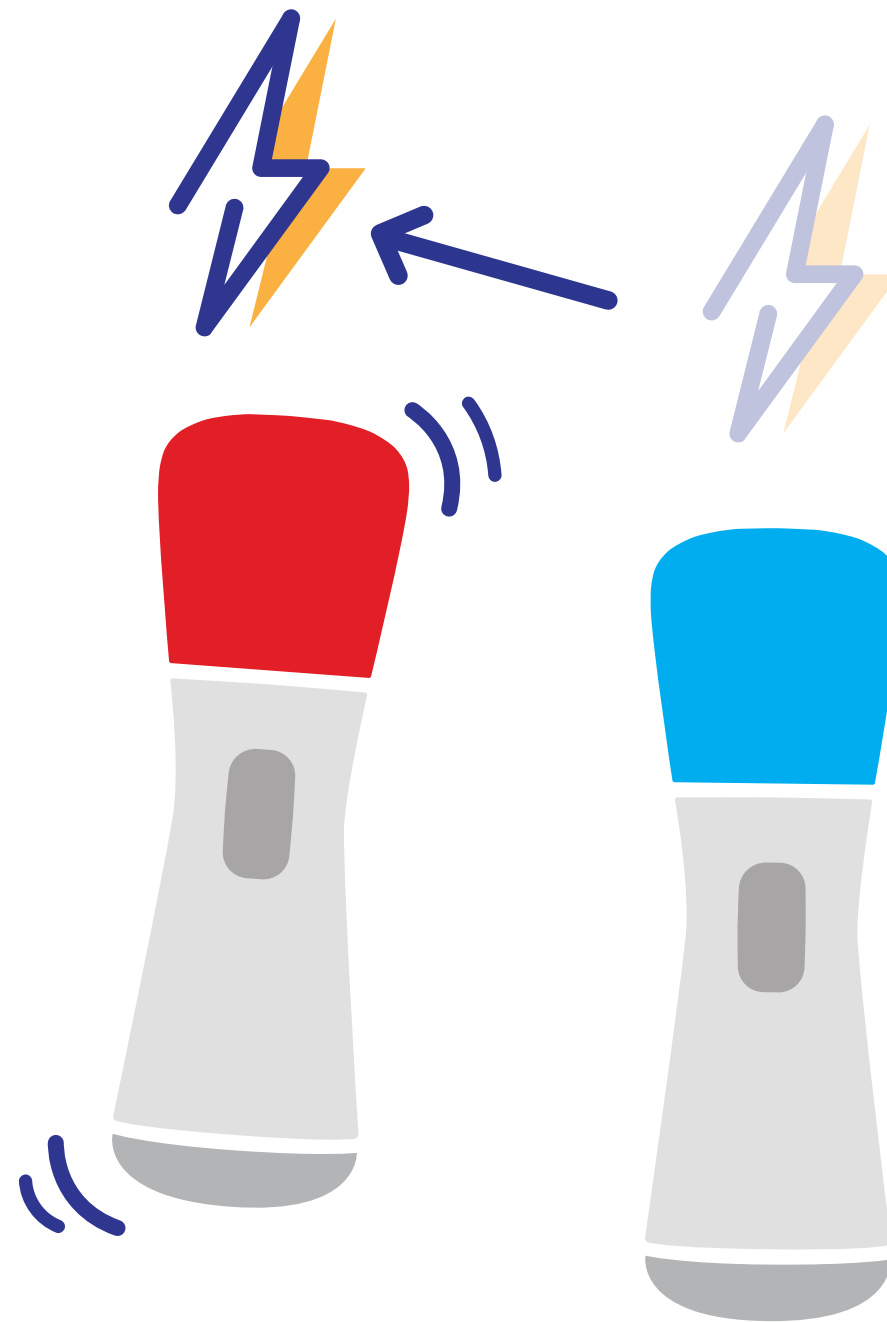
2+



4+

2/4

Het doel: is om de bliksem te hebben aan het eind van het spel.



2+



4+

3/4

Je pakt de bliksem af door in de buurt te lopen van de speler die de bliksem heeft. De bliksem springt dan vanzelf over naar jouw Picoo controller.



Winnaar!



2+



4+

4/4

Einde spel: De speler die aan het einde van het spel de bliksem heeft wint.