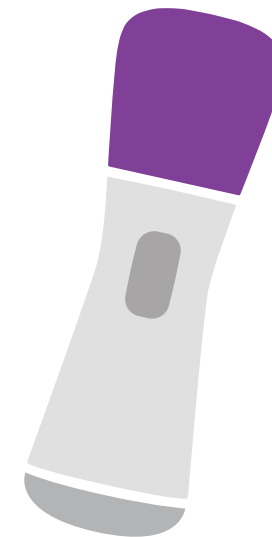


pico∞ - Zombierun



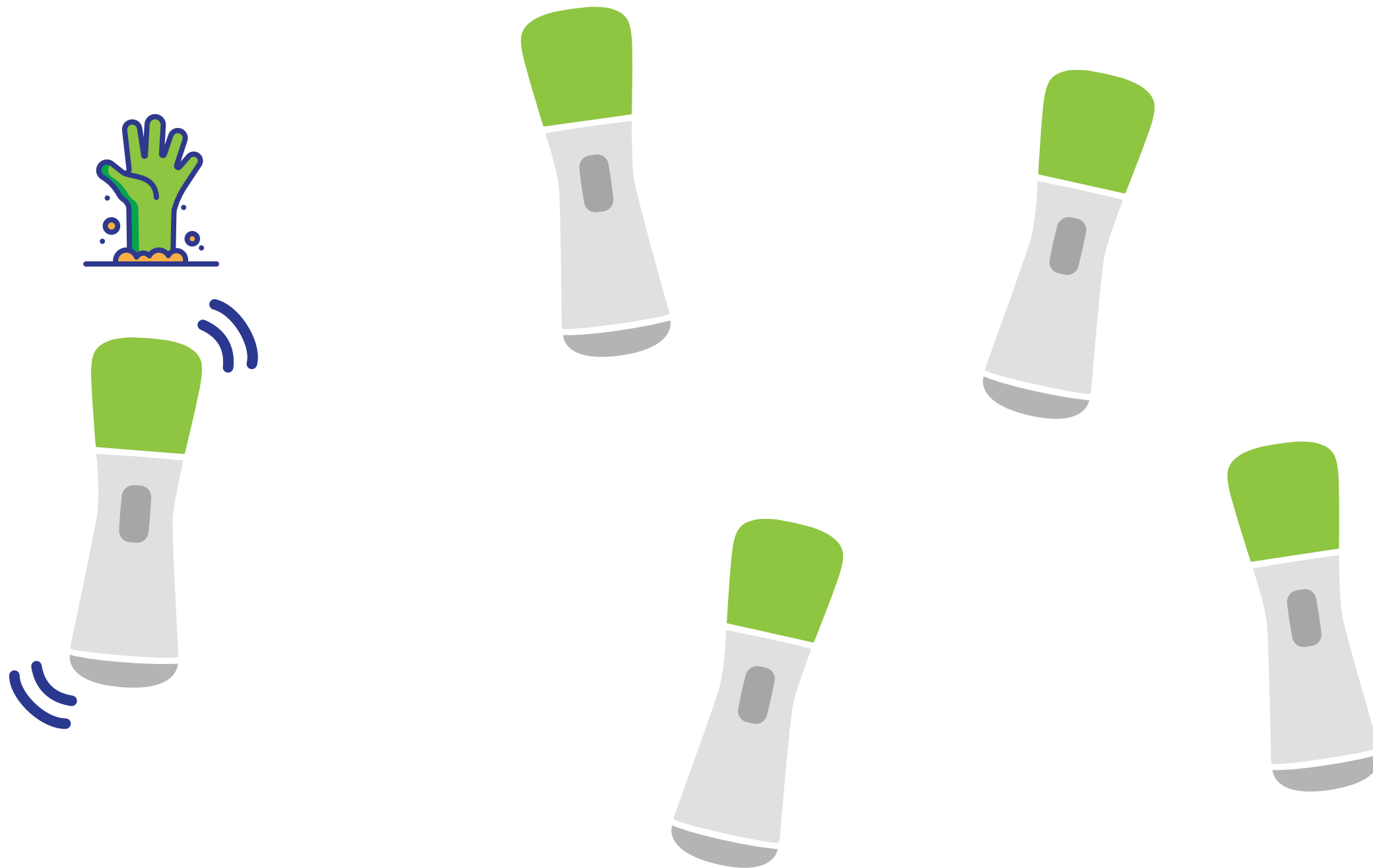
4+



5+

1/7

Start spel: Bij de start wijst het spel één speler aan als zombie.



Het doel: van de zombie is om alle spelers in zombies te veranderen voor de tijd om is.



4+



5+

2/7

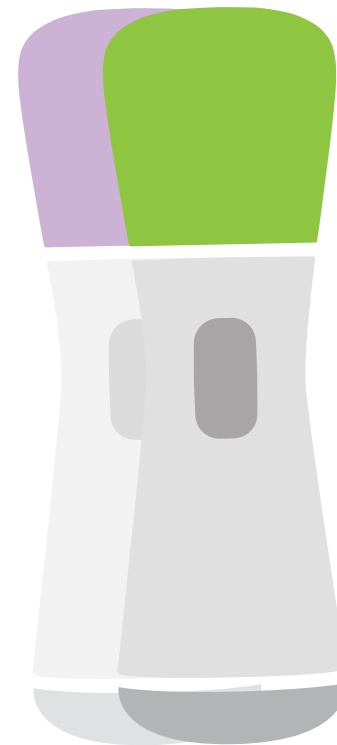


4+



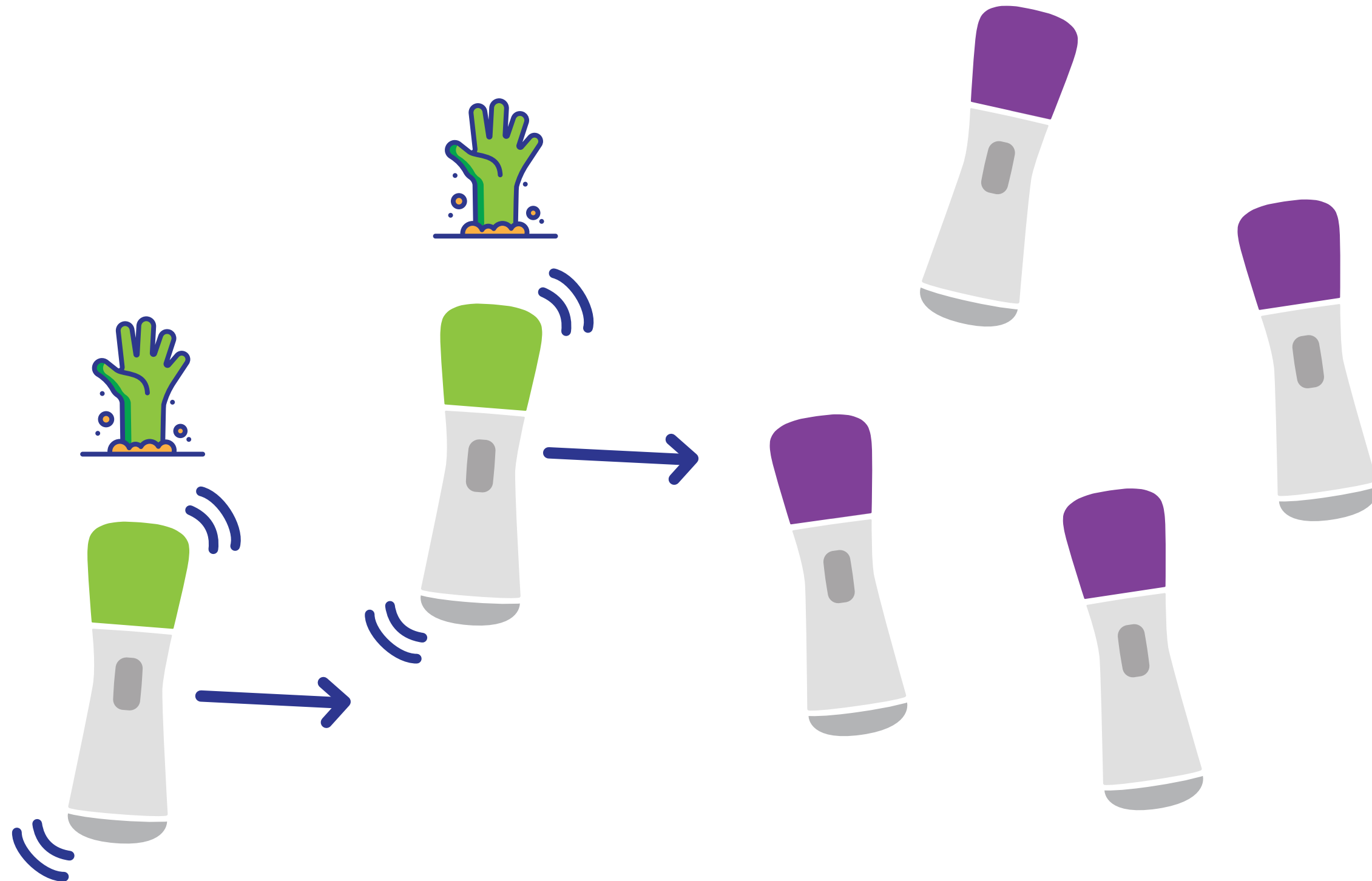
5+

3/7



Door bij een speler in de buurt te komen, wordt de andere speler automatisch in een zombie veranderd.

pico∞ - Zombierun



Deze zombie kan nu ook andere spelers veranderen in zombies.



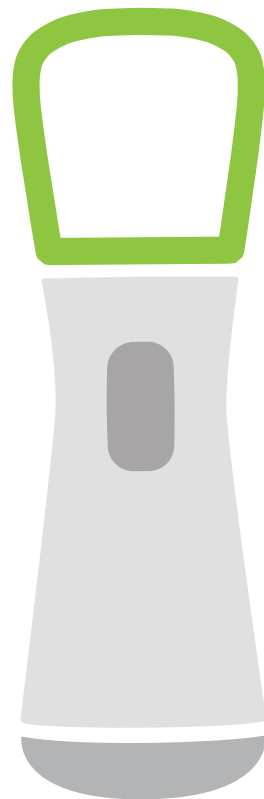
4+



5+

4/7

Time-out



Let op: nieuwe zombies komen eerst in een time-out periode, tijdens deze periode kunnen ze nog geen andere spelers tikken.

pico∞ - Zombierun



Einde spel: De zombies winnen als alle spelers veranderd zijn in zombies voor de tijd om is.



4+



5+

6/7



Einde spel: Is niet iedereen zombie als de tijd om is?
Dan winnen de gewone spelers.



4+



5+

7/7