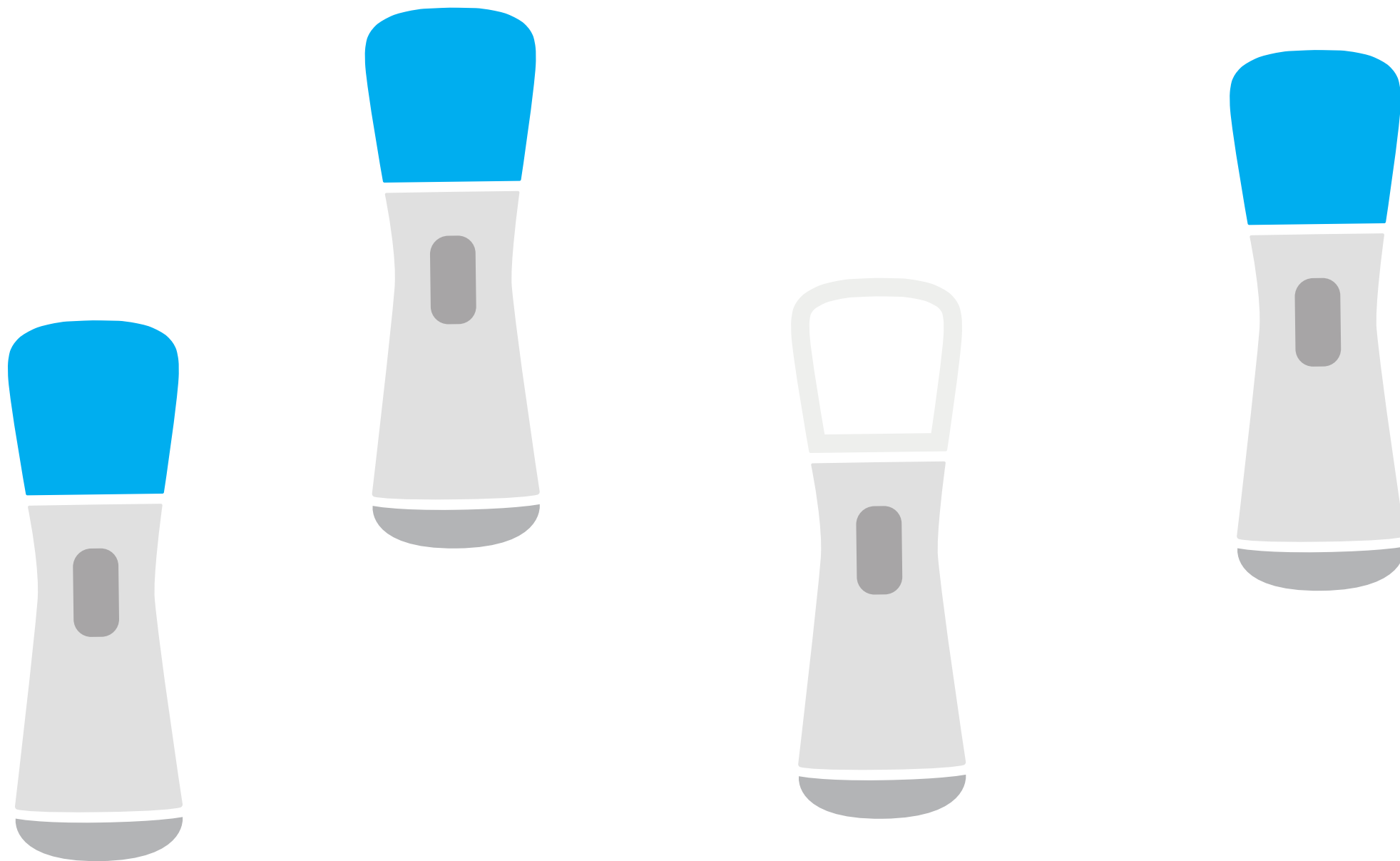


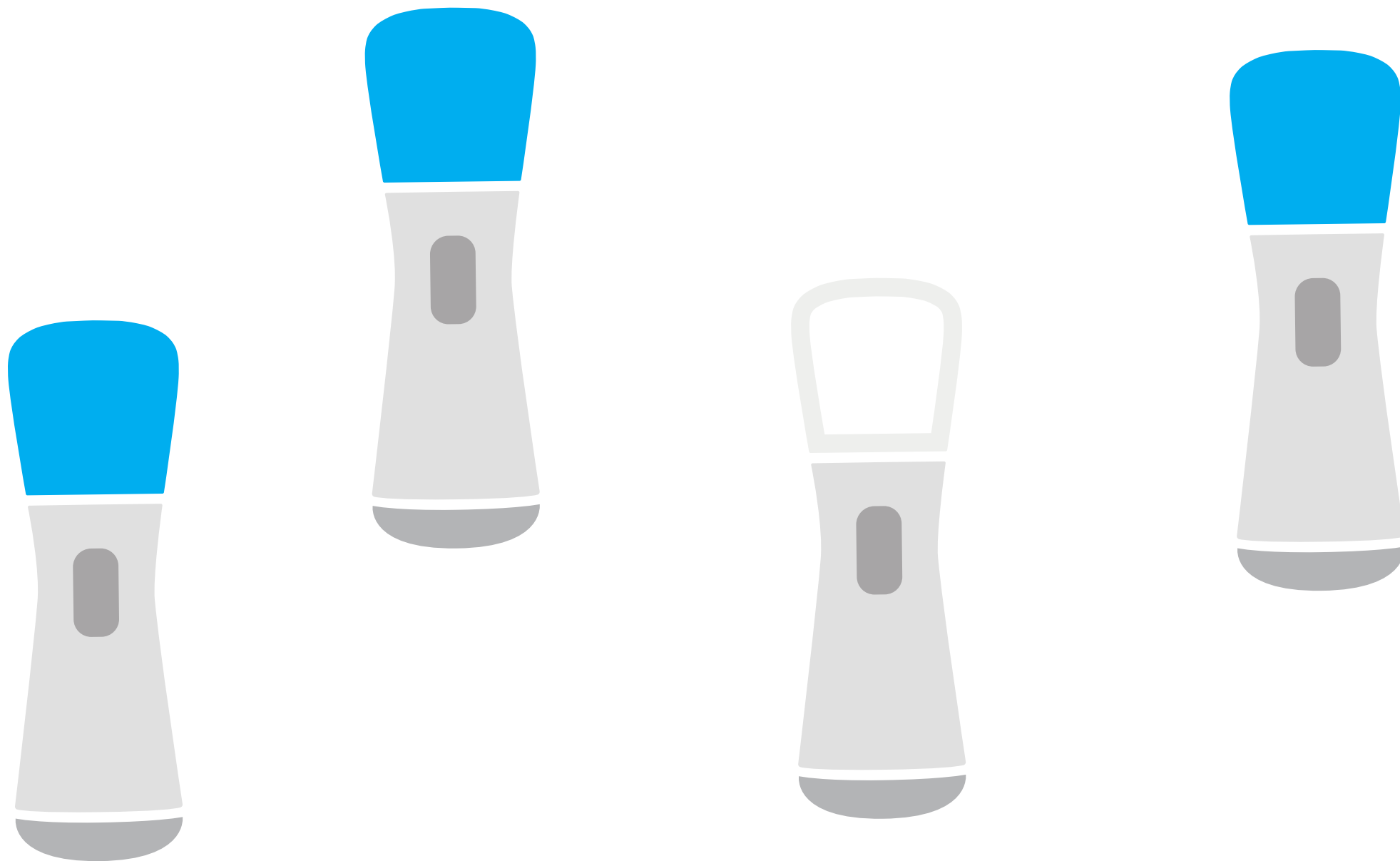
pico∞ - Verstoppertje



1/8

Start spel: Bij de start bepaalt het spel automatisch wie de zoeker is.
De controller van de zoeker gaat wit knipperen.

picoo - Verstoppertje



De andere spelers zijn verstoppers. Deze controllers kleuren blauw.



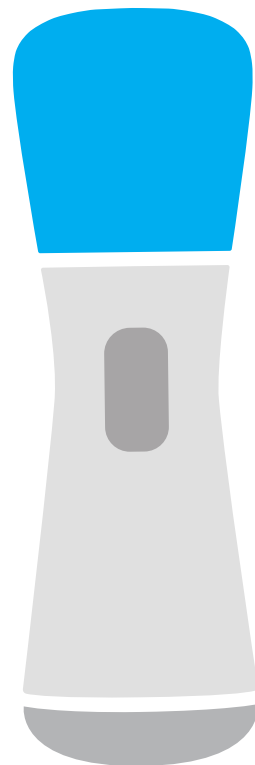
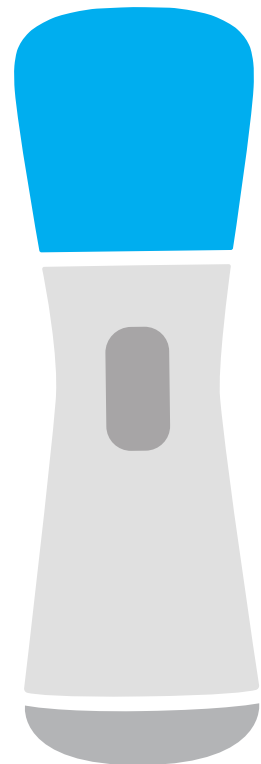
2+



3+

2/8

pico∞ - Verstoppertje



2+

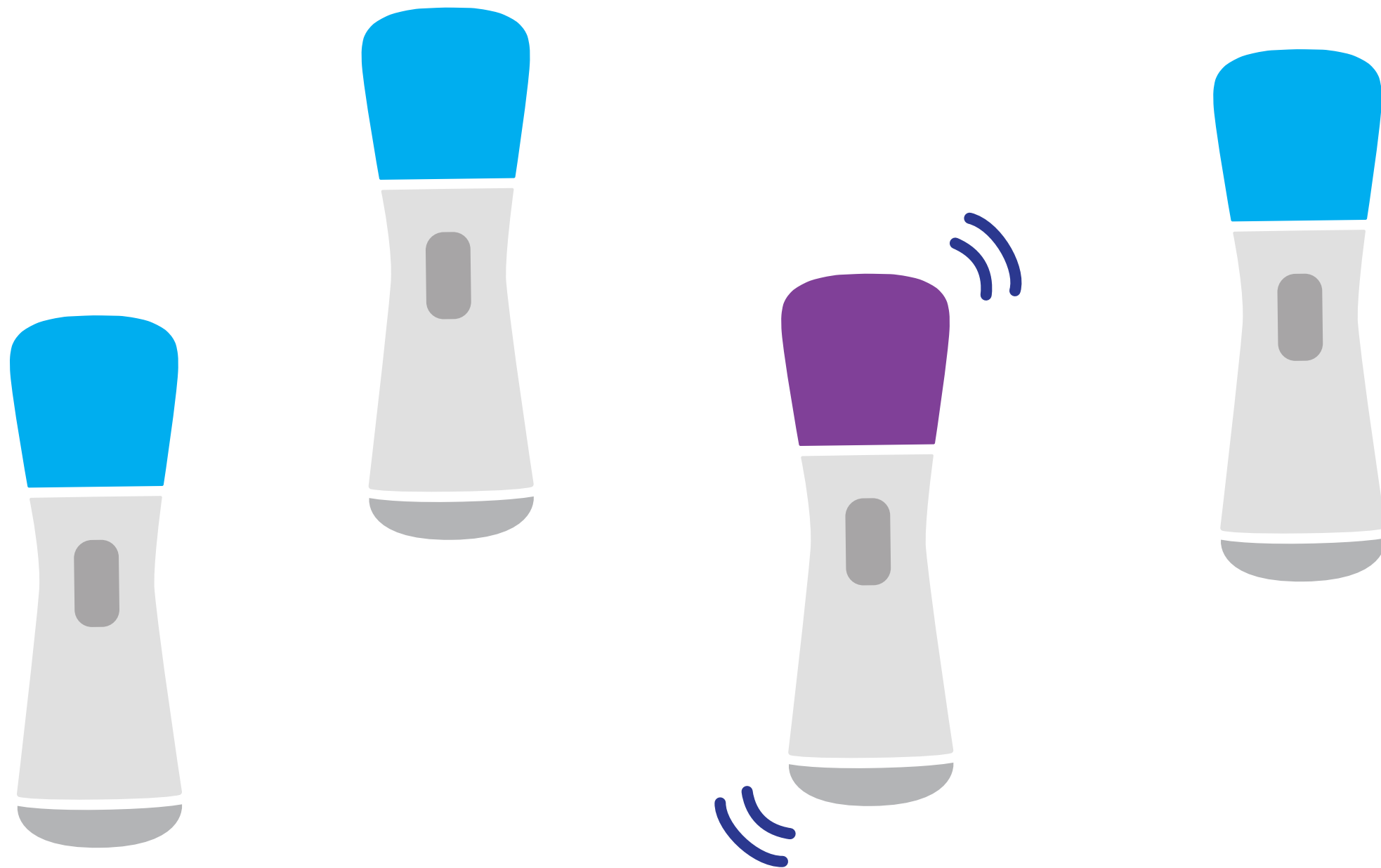


3+

3/8

De verstoppers krijgen 20 seconden om zich te verstoppen.
De zoeker houdt ondertussen diens ogen dicht.

pico∞ - Verstoppertje



Na 20 seconden kleurt de controller van de zoeker
paars en mag de zoeker op zoek!



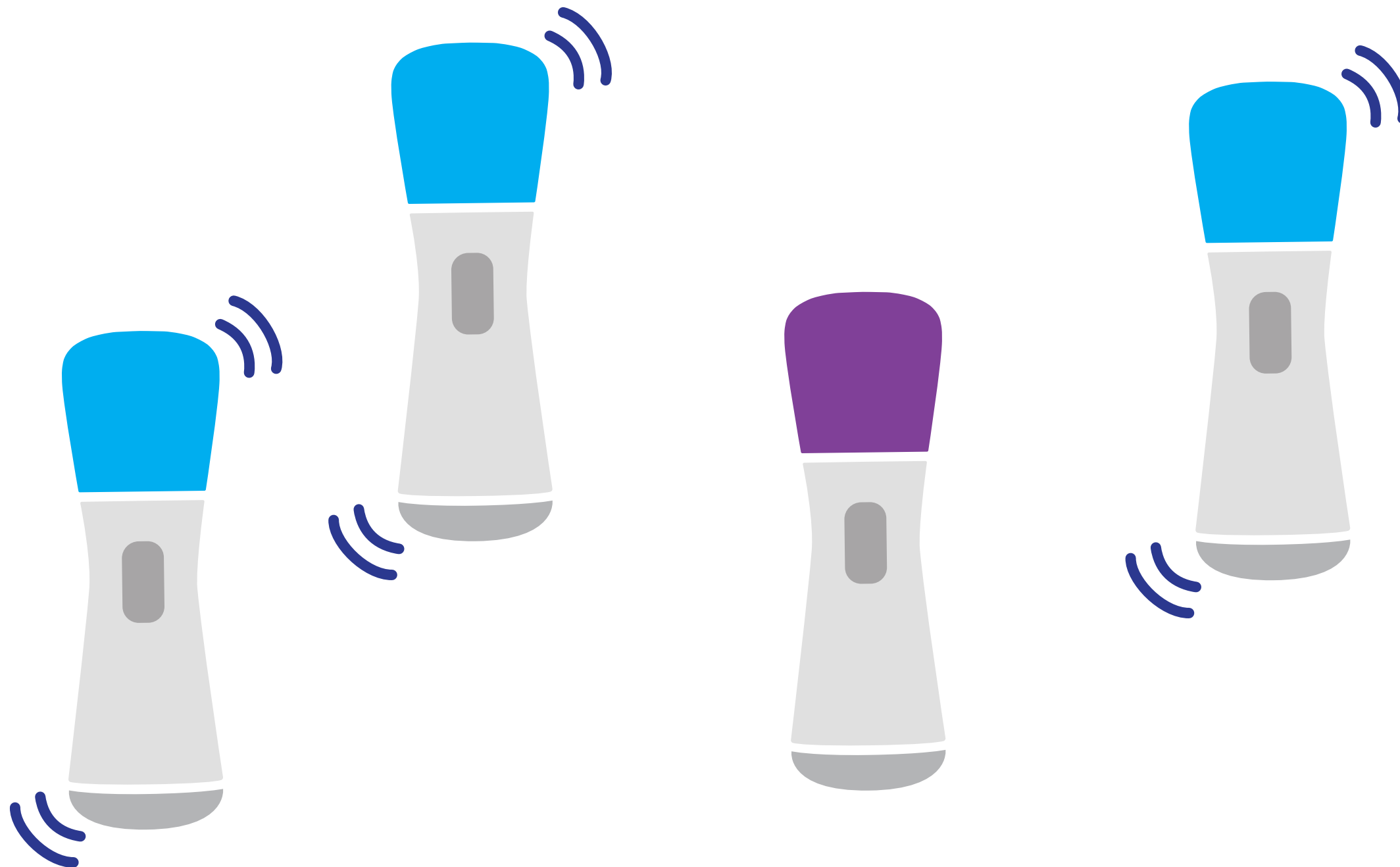
2+



3+

4/8

pico∞ - Verstoppertje

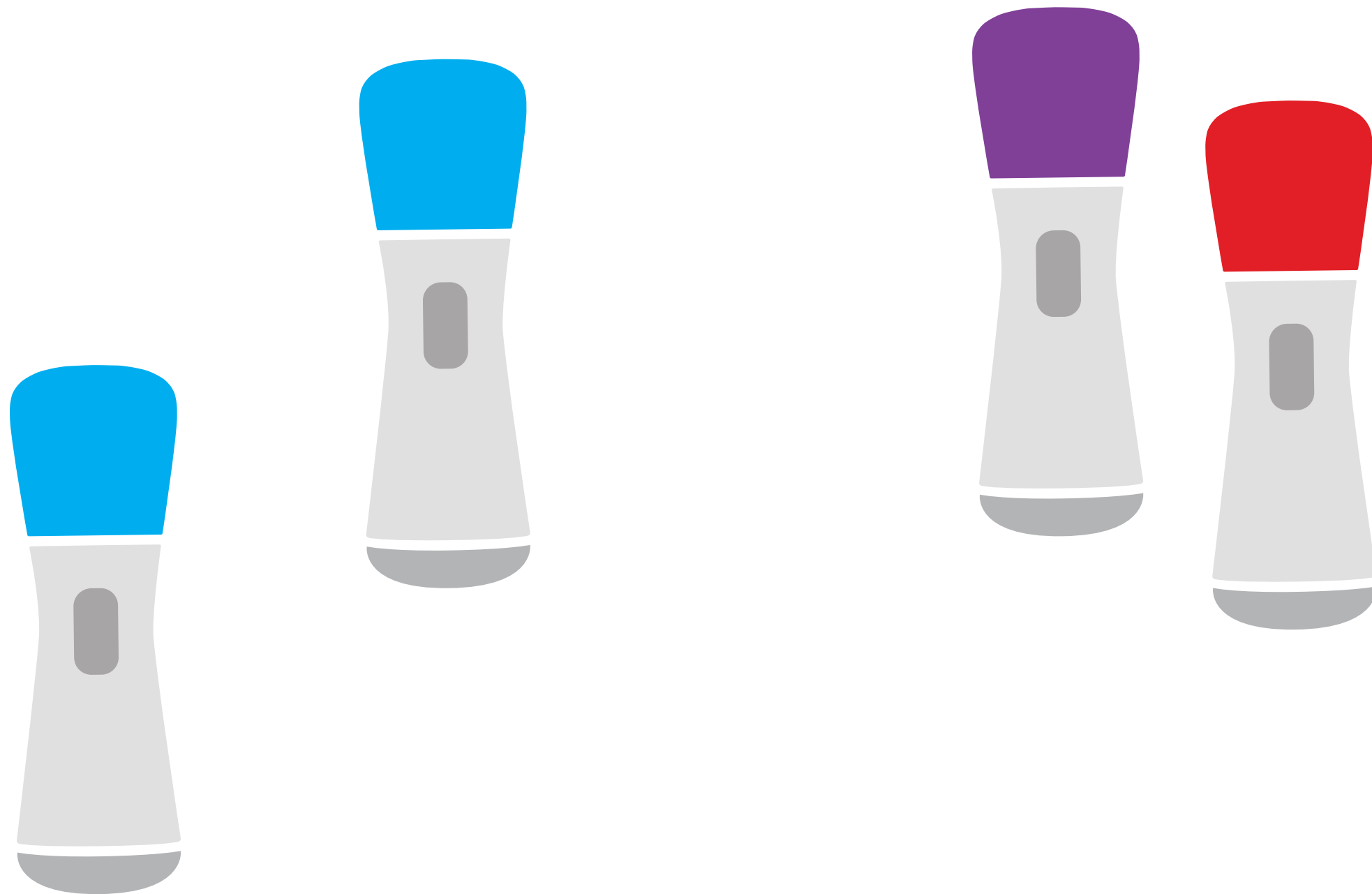


De controller van de verstoppers trillen nu ook kort,
om aan te geven dat de zoeker op weg is.



5/8

pico∞ - Verstoppertje



2+

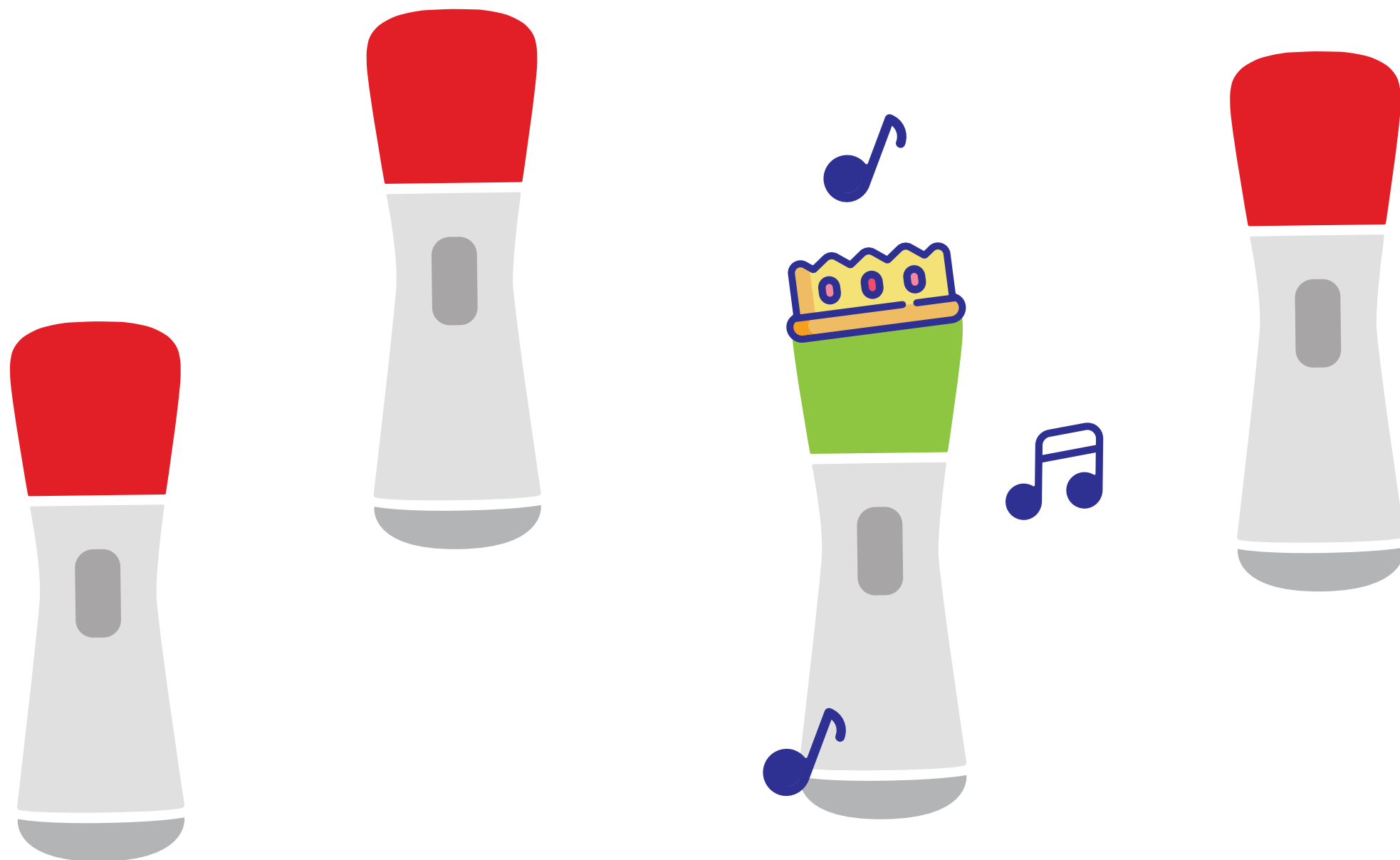


3+

6/8

Vindt de zoeker een verstopper, dan houdt de zoeker diens controller 6 seconden bij die van de verstopper totdat de controller van de verstopper rood kleurt.

pico∞ - Verstoppertje



Eindspel: Vindt de zoeker alle verstoppers,
dan eindigt het spel en wint de zoeker.



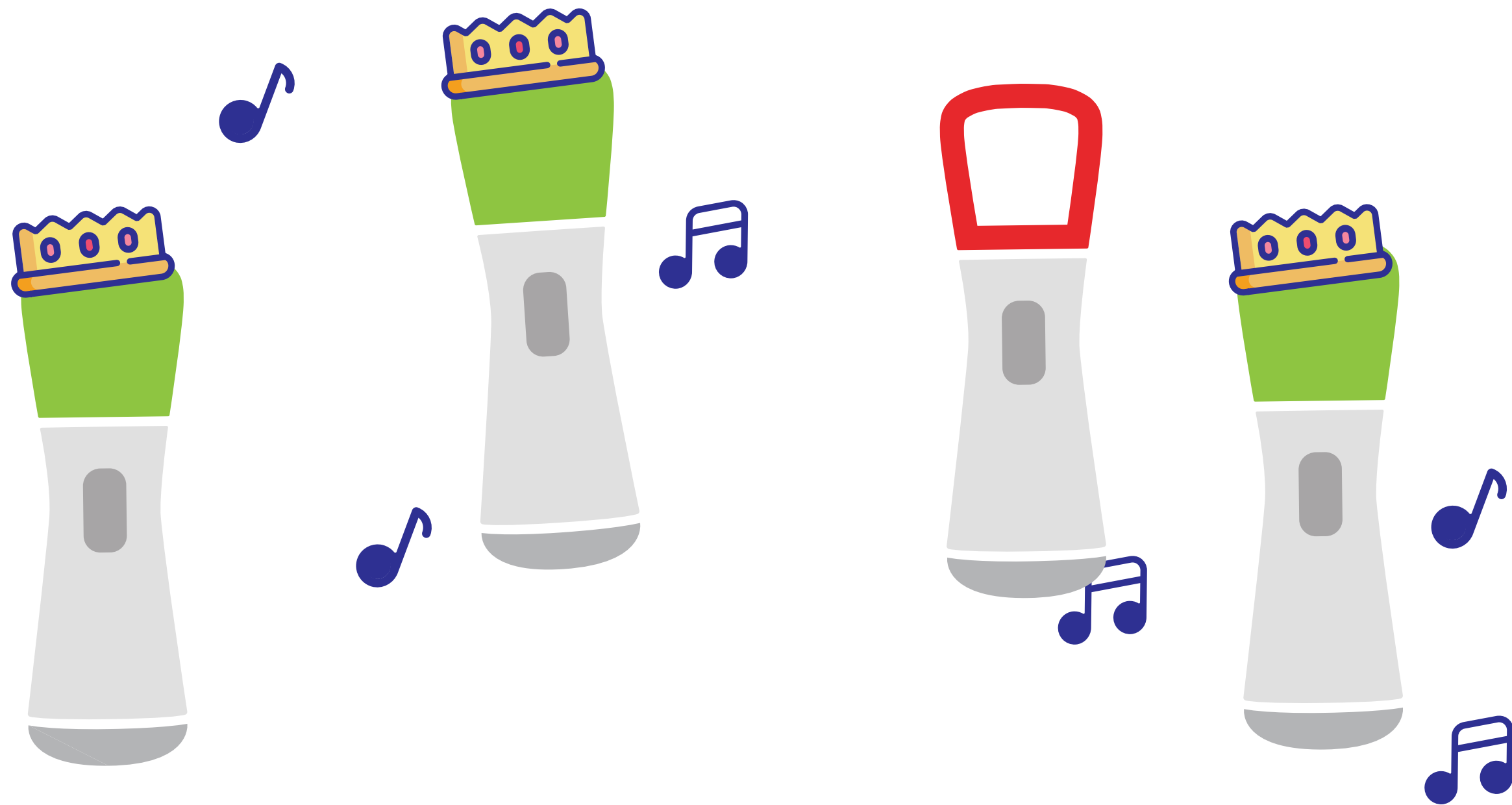
2+



3+

7/8

pico∞ - Verstoppertje



Eindespel: Vindt de zoeker niet alle verstoppers aan het einde van het spel, dan winnen de verstoppers.



2+



3+

8/8