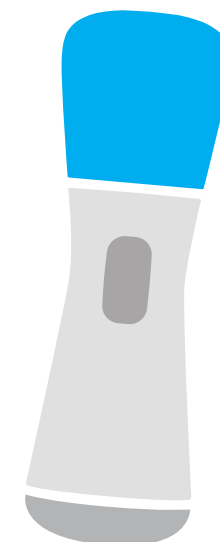
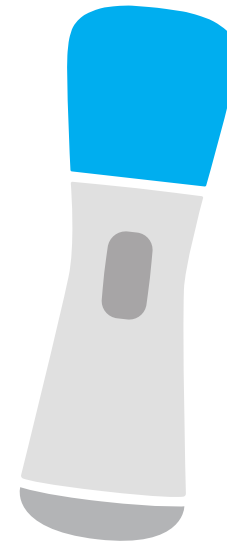


picoo - Spionnenjacht



4+



8+

1/4

Start spel: De spelers worden automatisch in twee teams verdeeld.
Je ziet aan de kleur van je Picoo in welk team je zit.

picoo - Spionnenjacht

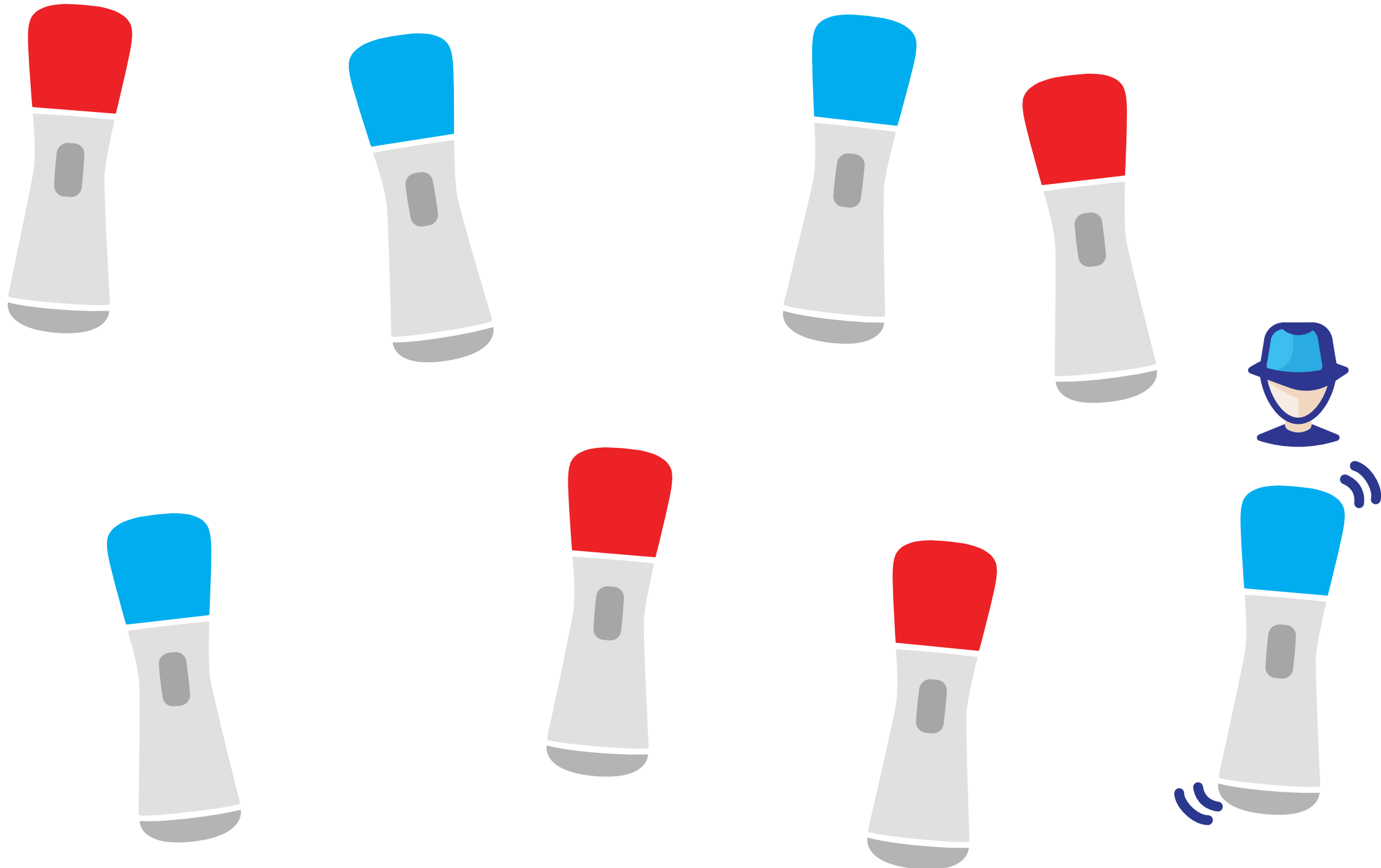


4+



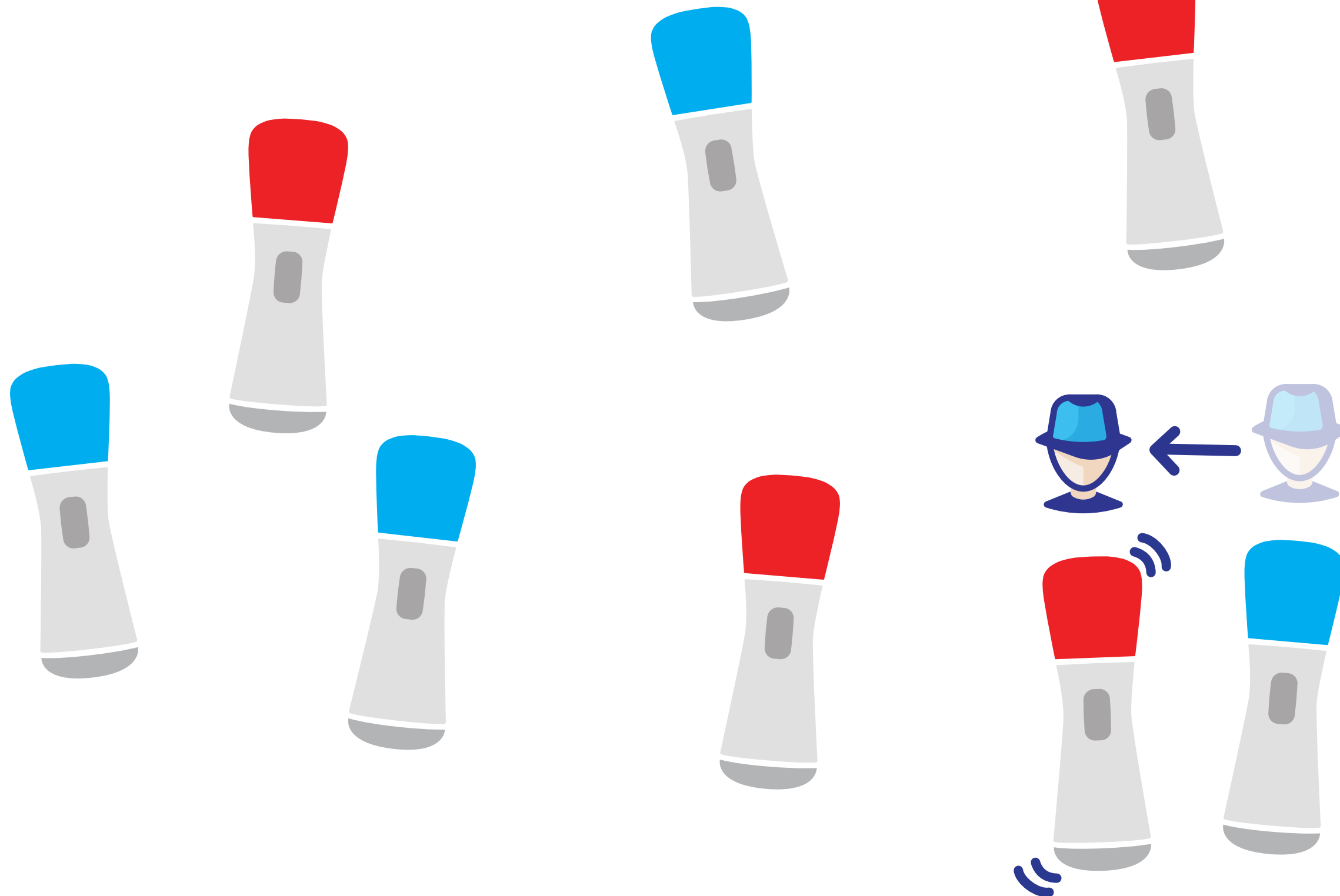
8+

2/4



Eén speler krijgt de spion. De Picoo van deze speler trilt.

picoo - Spionnenjacht



4+

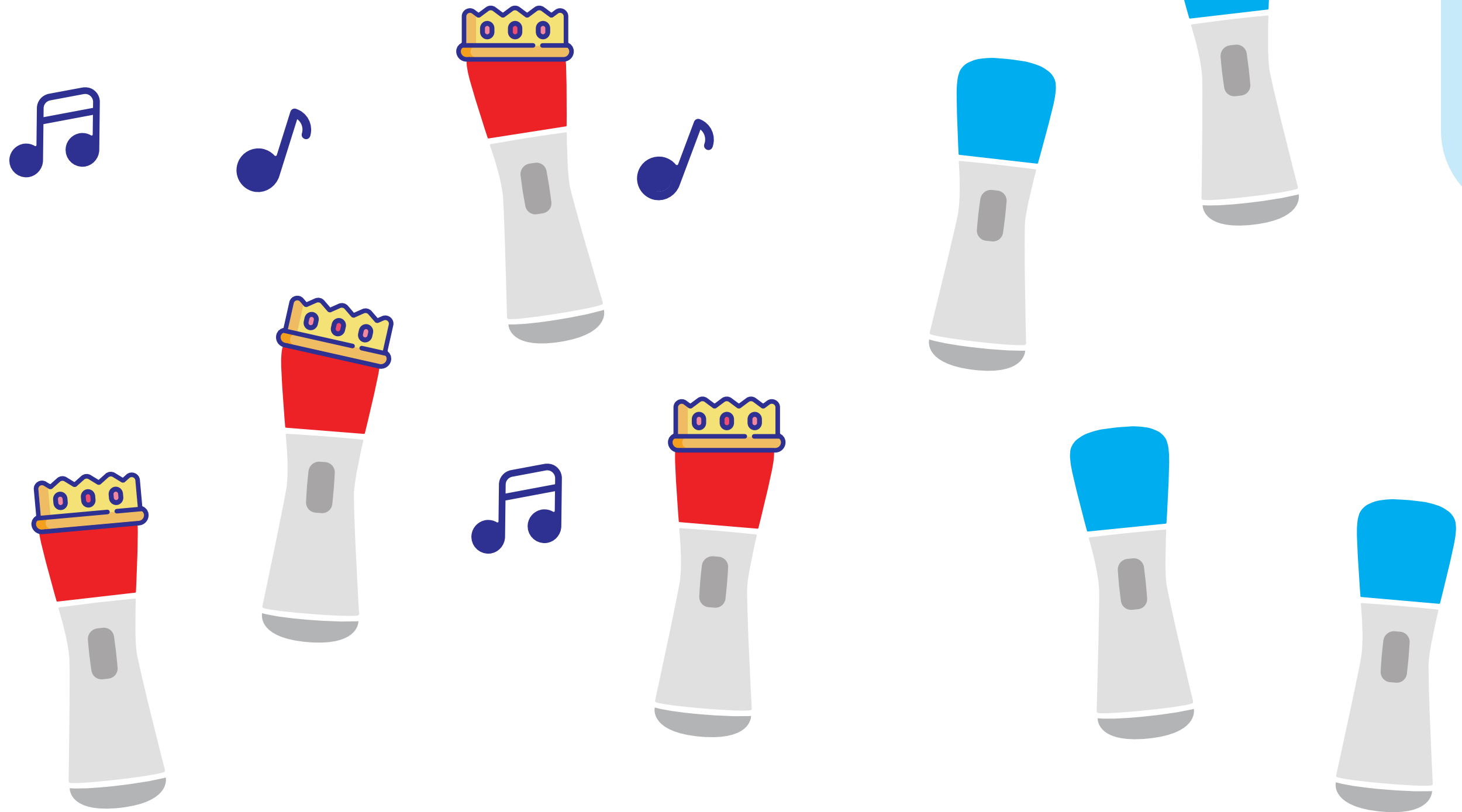


8+

3/4

Pak de spion af door de speler met de spion te tikken.
Als jouw Picoo begint te trillen, heb je de spion.

pico∞ - Spionnenjacht



4/4

Einde spel: Het team dat de spion het langst had, wint.