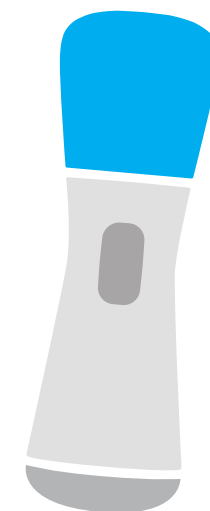
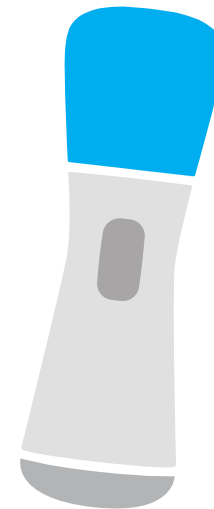


pico∞ - Water en Vuur



4+



4+

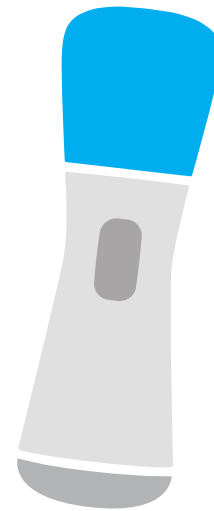
1/7

Start spel: Aan het begin van het spel worden de spelers automatisch in twee teams verdeeld: een blauw team (water) tegen een rood team (vuur)

pico∞ - Water en Vuur



1



2



De spelers van elk team zijn om de beurt de tikkers.



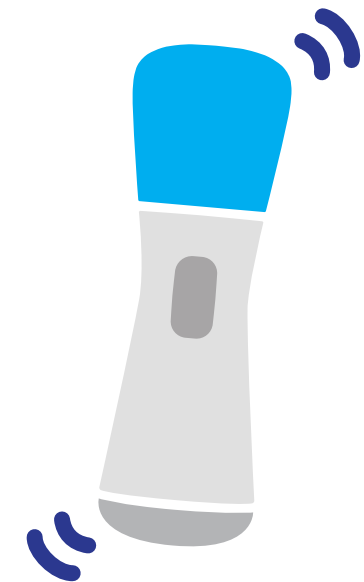
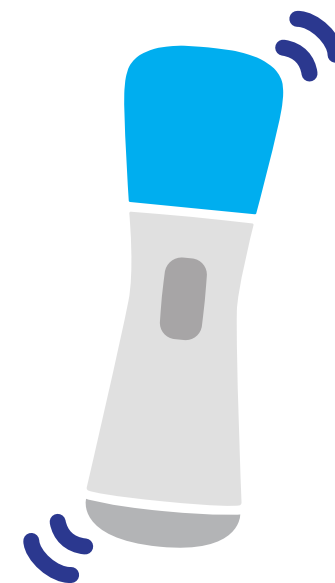
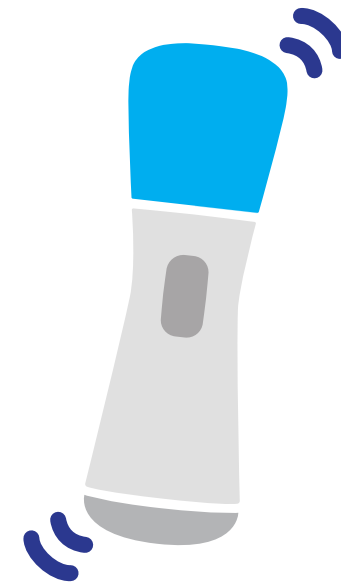
4+



4+

2/7

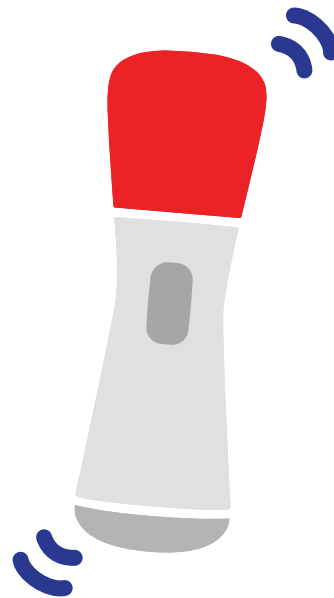
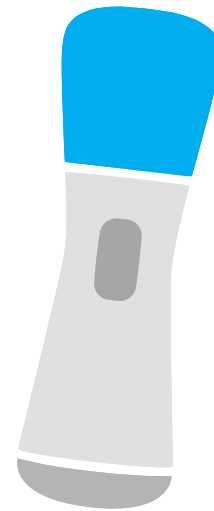
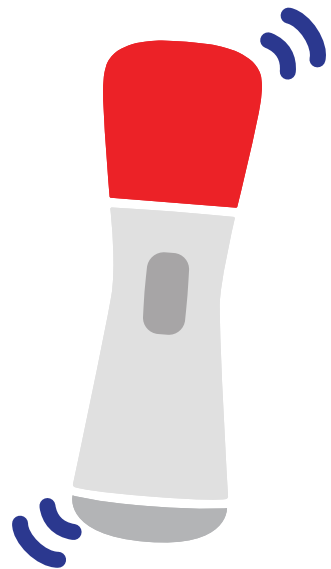
picoo - Water en Vuur



3/7

De Picoo controllers bepalen wie de tikkers zijn en wanneer er gewisseld wordt. Is jouw team de tikker? Dan trilt je controller.

pico∞ - Water en Vuur



Stopt je controller met trillen? Dan zijn de spelers van het andere team de tikkers.

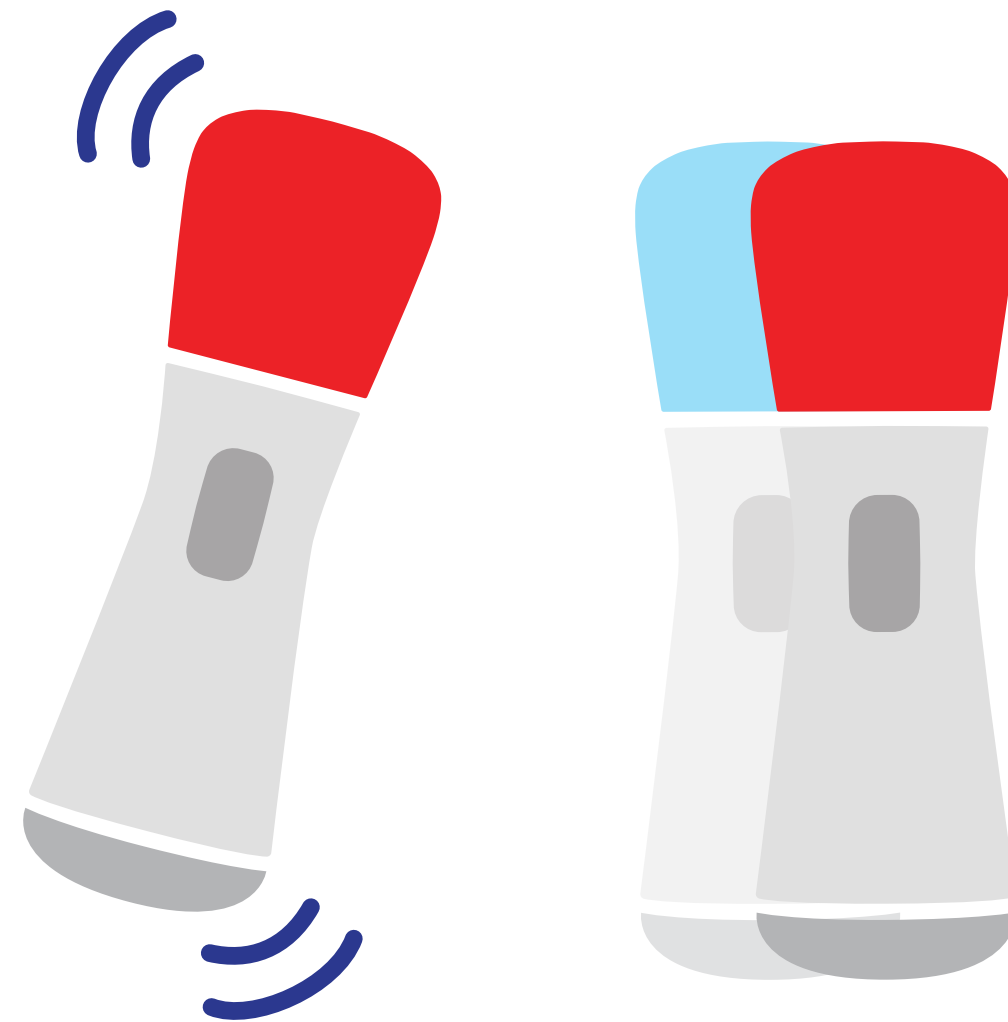


4+



4+

4/7



Word je getikt? Dan verandert jouw controller in de kleur van het tikkende team. Je wordt nu zelf ook een tikker voor dat team.

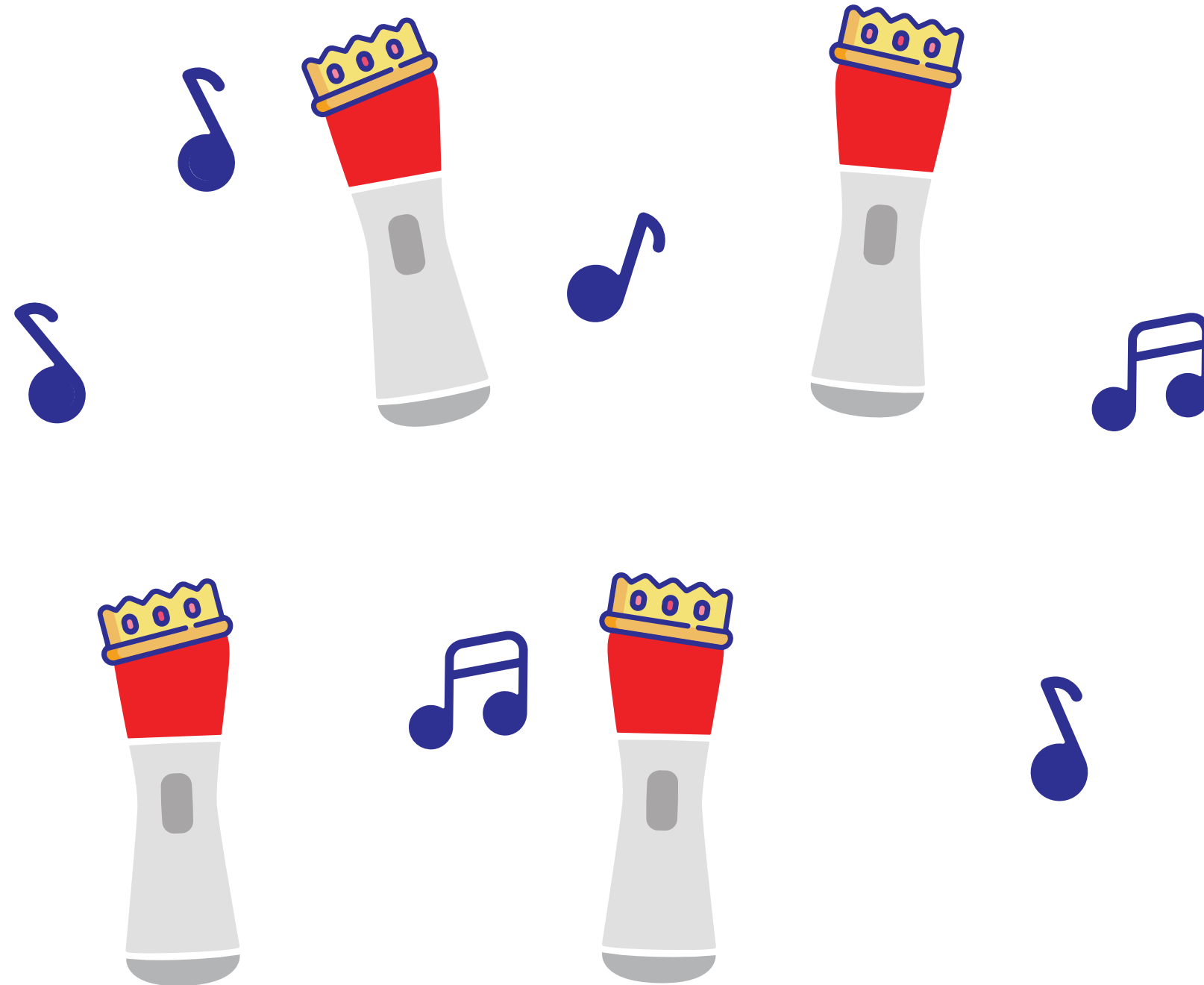
pico∞ - Water en Vuur



4+



4+



6/7

Einde spel: Het spel is afgelopen als alle spelers dezelfde kleur hebben.

pico∞ - Water en Vuur



4+



4+

7/7

Einde spel: Het spel is afgelopen als alle spelers dezelfde kleur hebben.